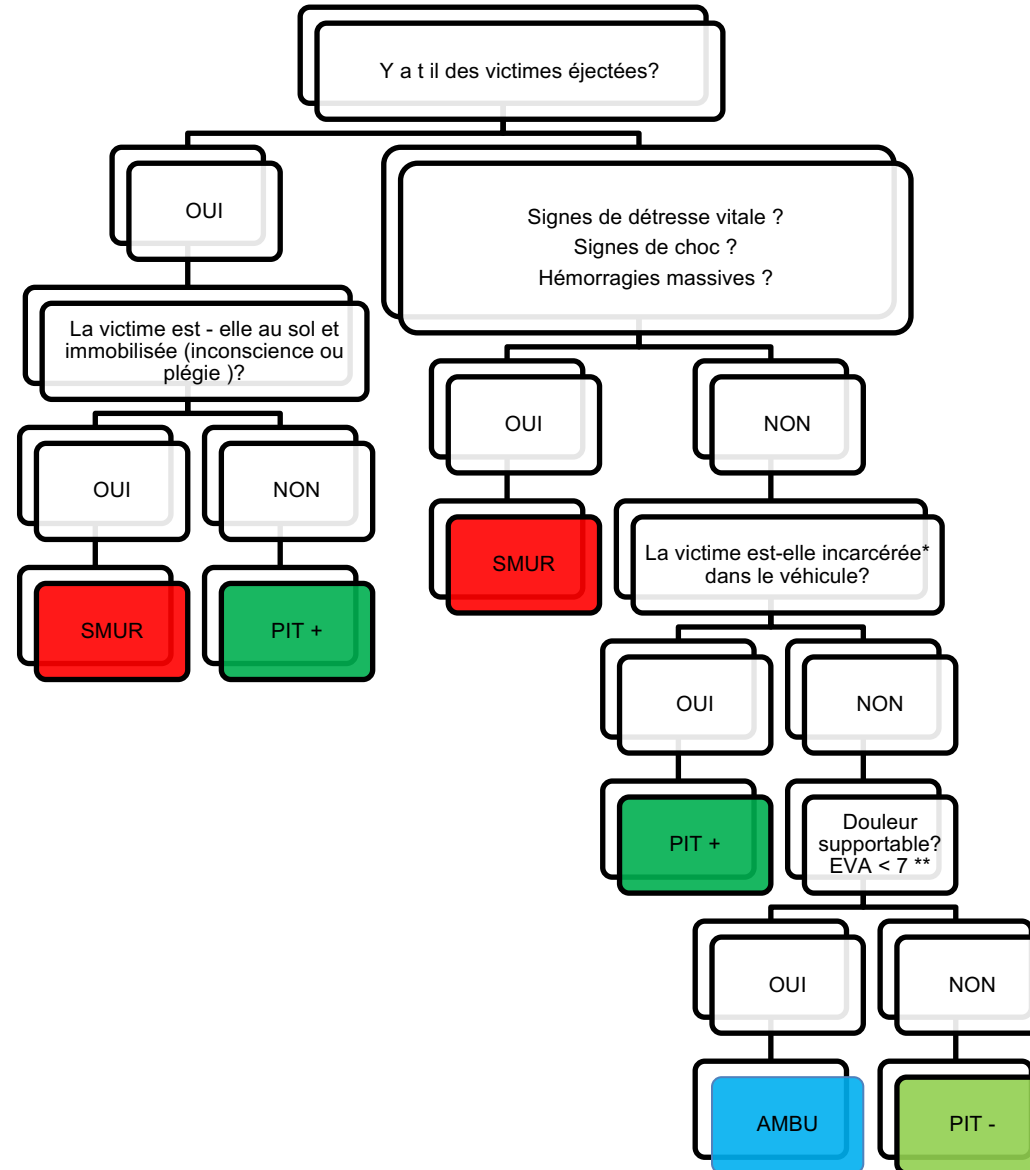


Algorithme P01 : Accident de circulation à compléter avec l'algorithme Traumatisme/ Amputation



*

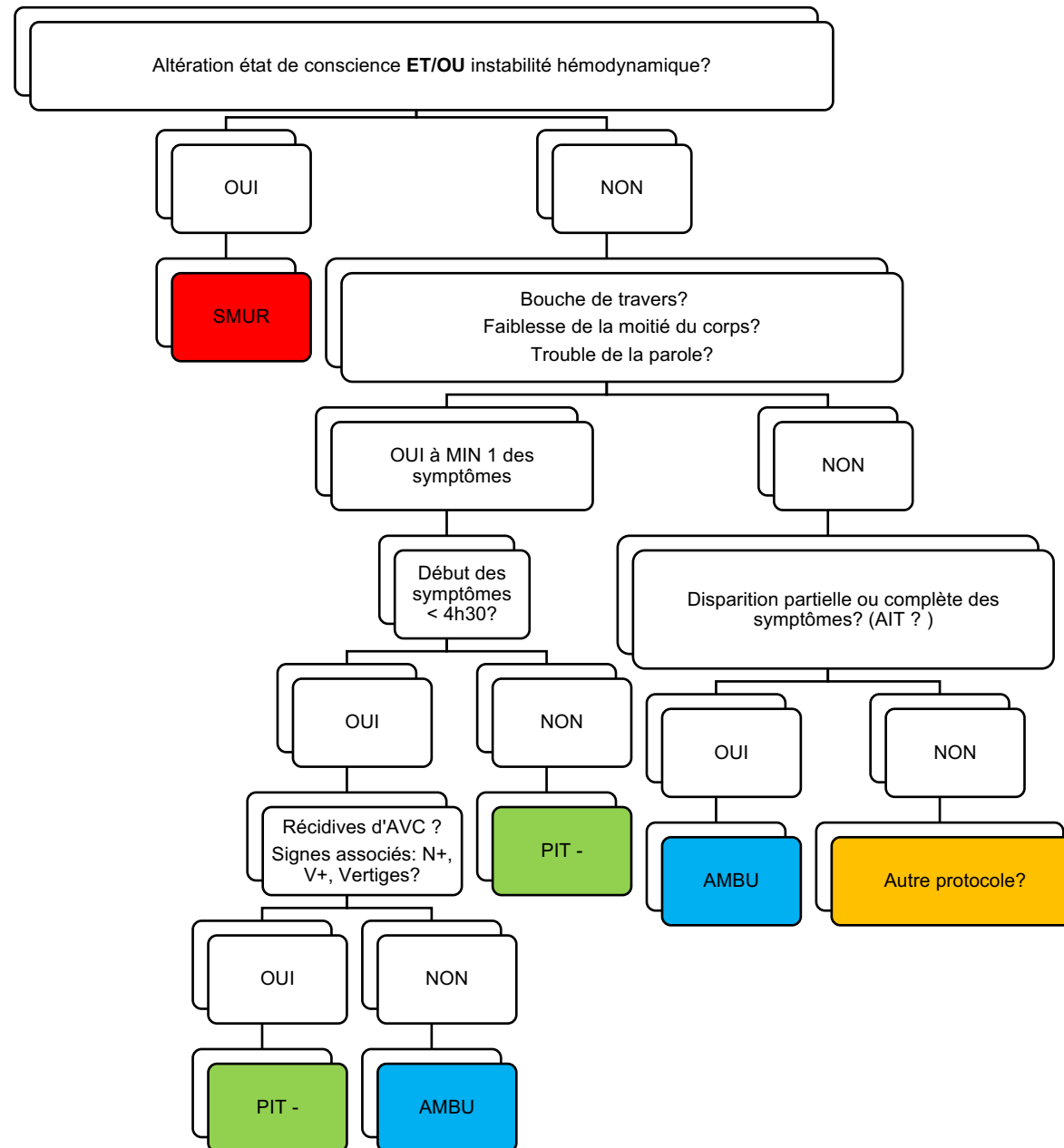
Incarcéré = victime blessée bloquée à l'intérieur de son véhicule et maintenue prisonnière par un mécanisme de compression responsable de la présence de lésions sous-jacentes.

Bloqué = victime retenue prisonnière à l'intérieur de son véhicule suite à la déformation des structures de l'habitacle. Il n'y pas de lésions consécutives à un phénomène compressif.

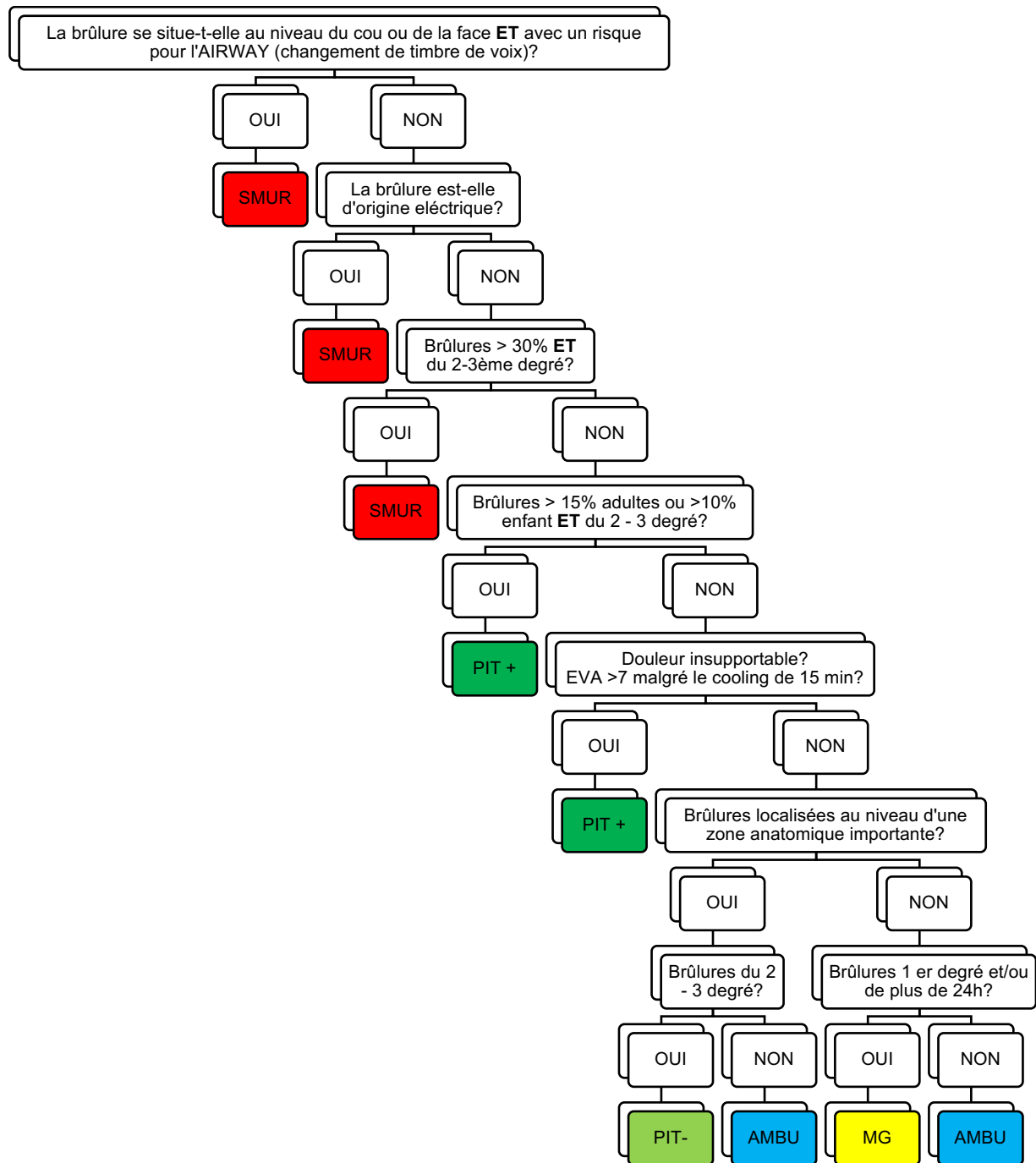
**

Chez l'adulte, l'envoi d'un SMUR en primo-intention pour **antalgie** doit être mis en corrélation directe avec son état clinique (Cfr. MBRM) justifiant cet envoi. (Pour exemple : D+abdo → Ventre de bois / Chute de grande hauteur → suspicion de traumatisé crânien, etc..)

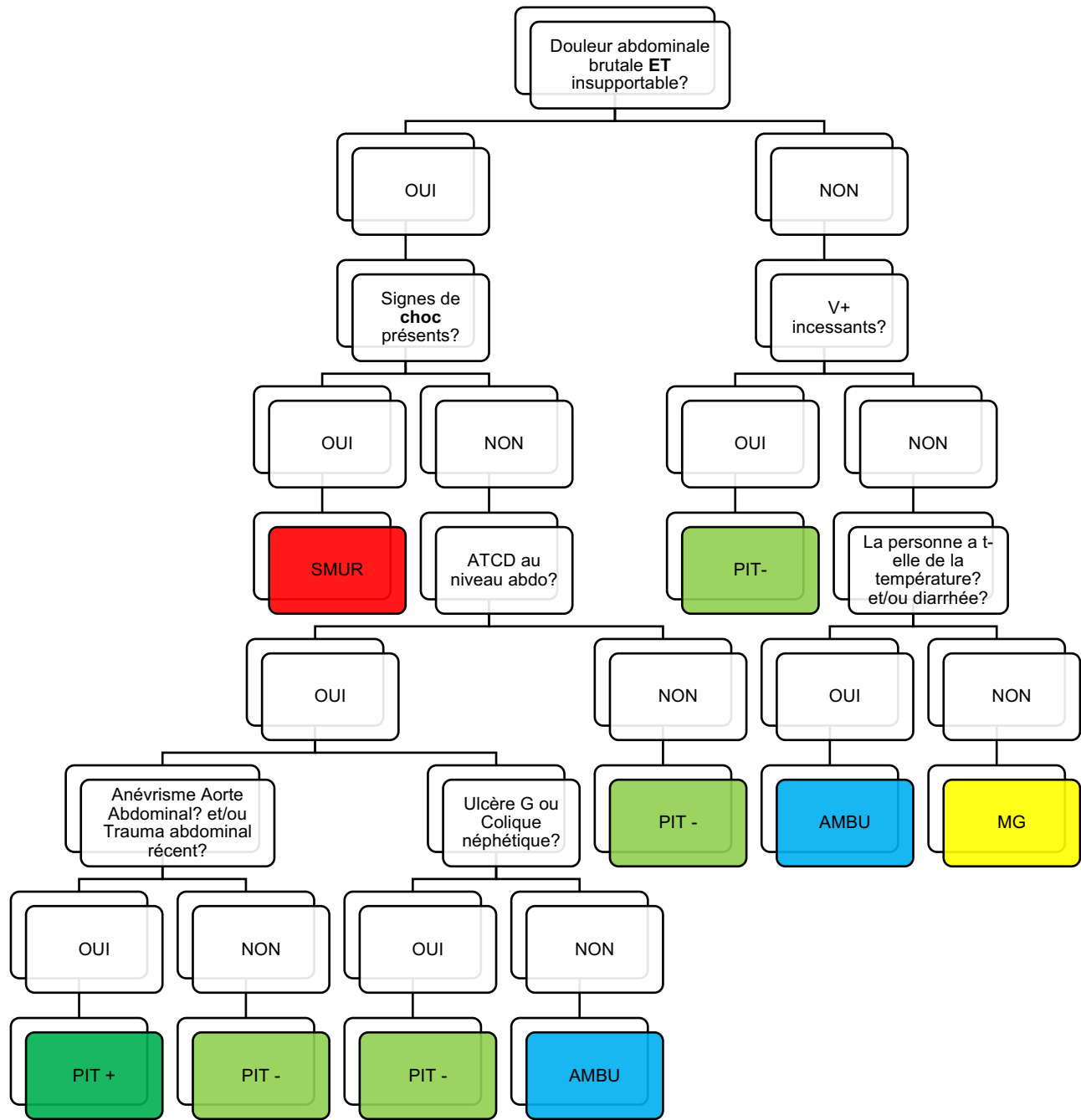
Algorithme P04 : AVC



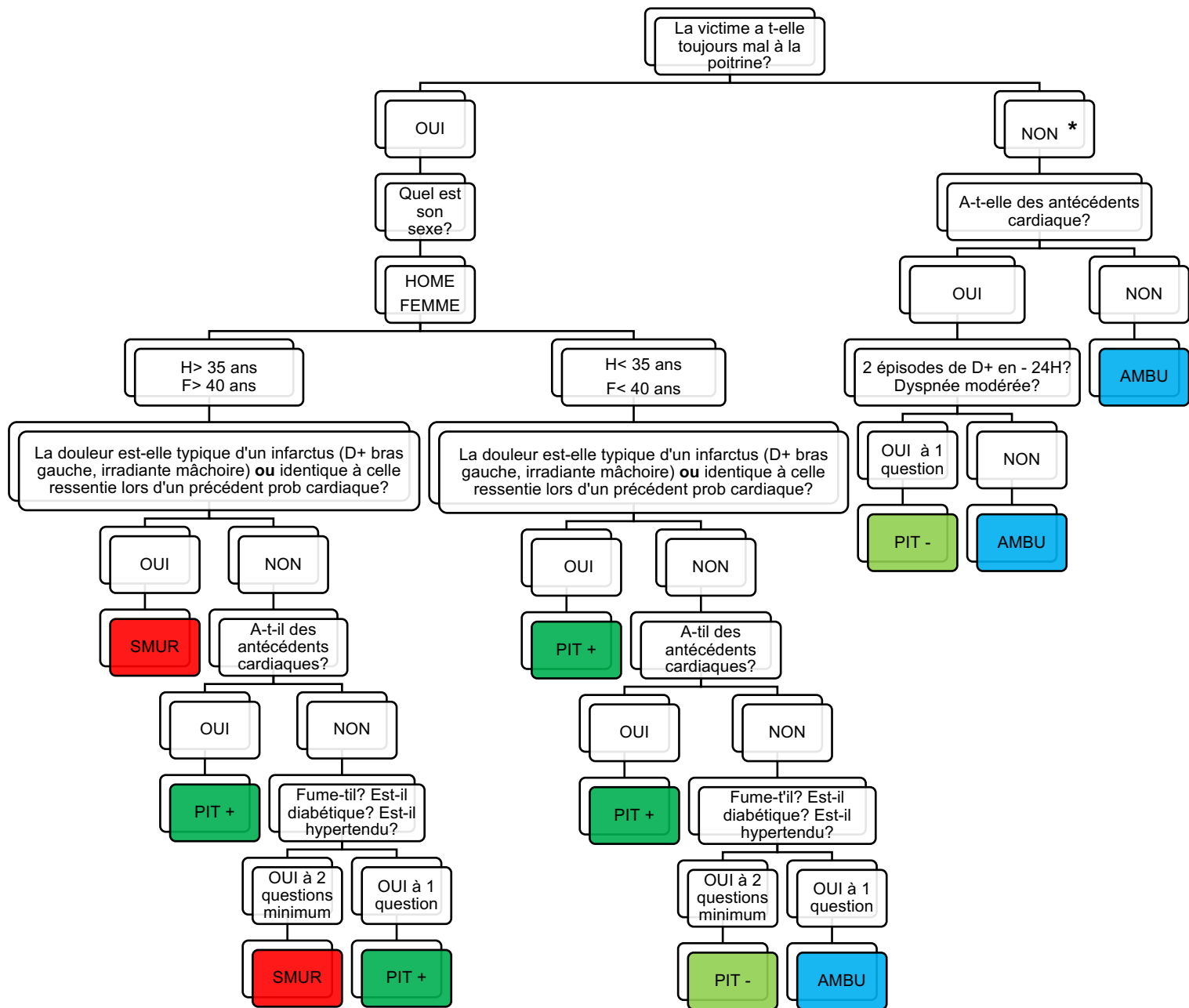
Algorithme P06 : Brûlures



Algorithme P12 :
Douleur abdominale non traumatique

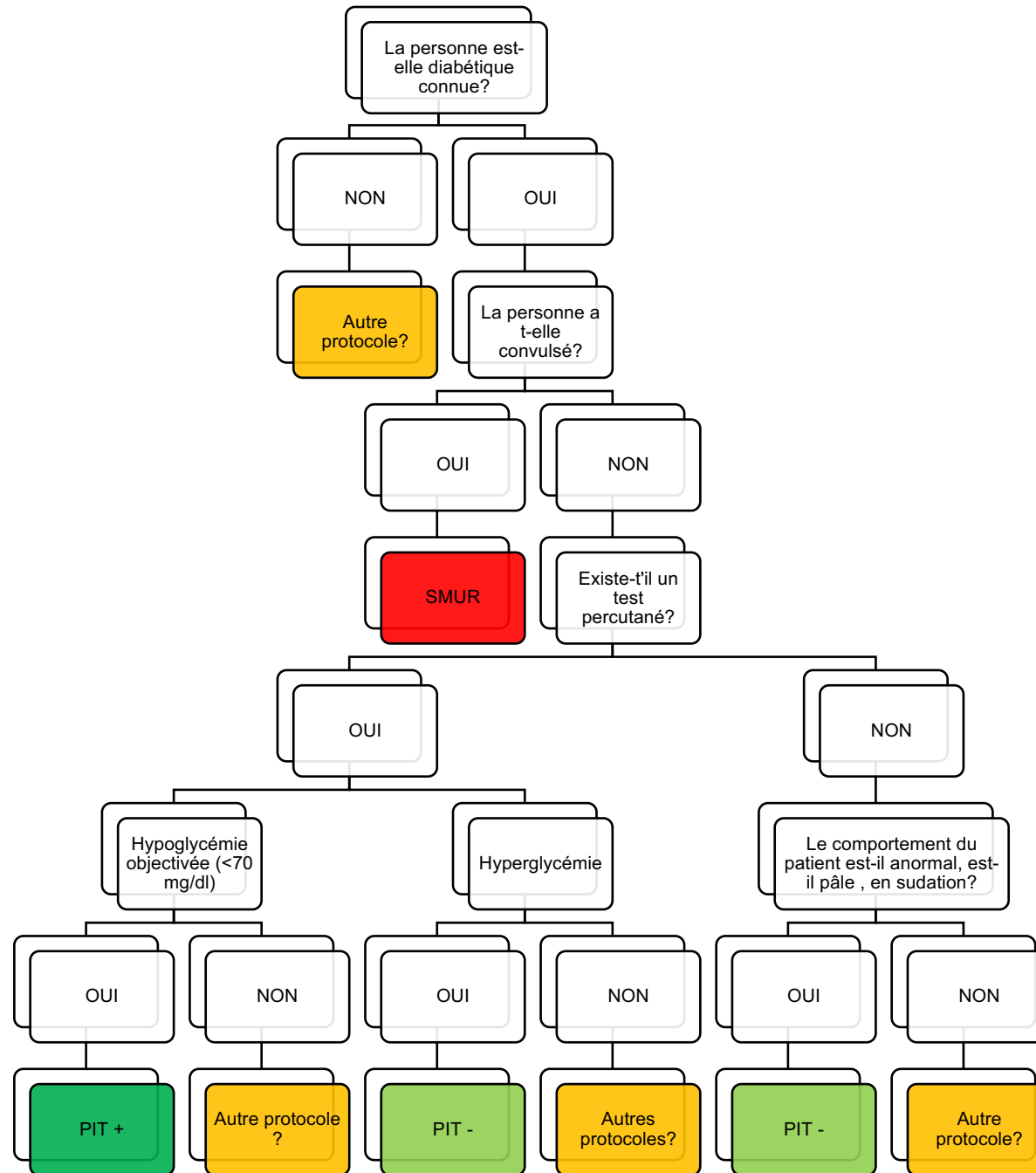


Algorithme P11 : Douleur thoracique

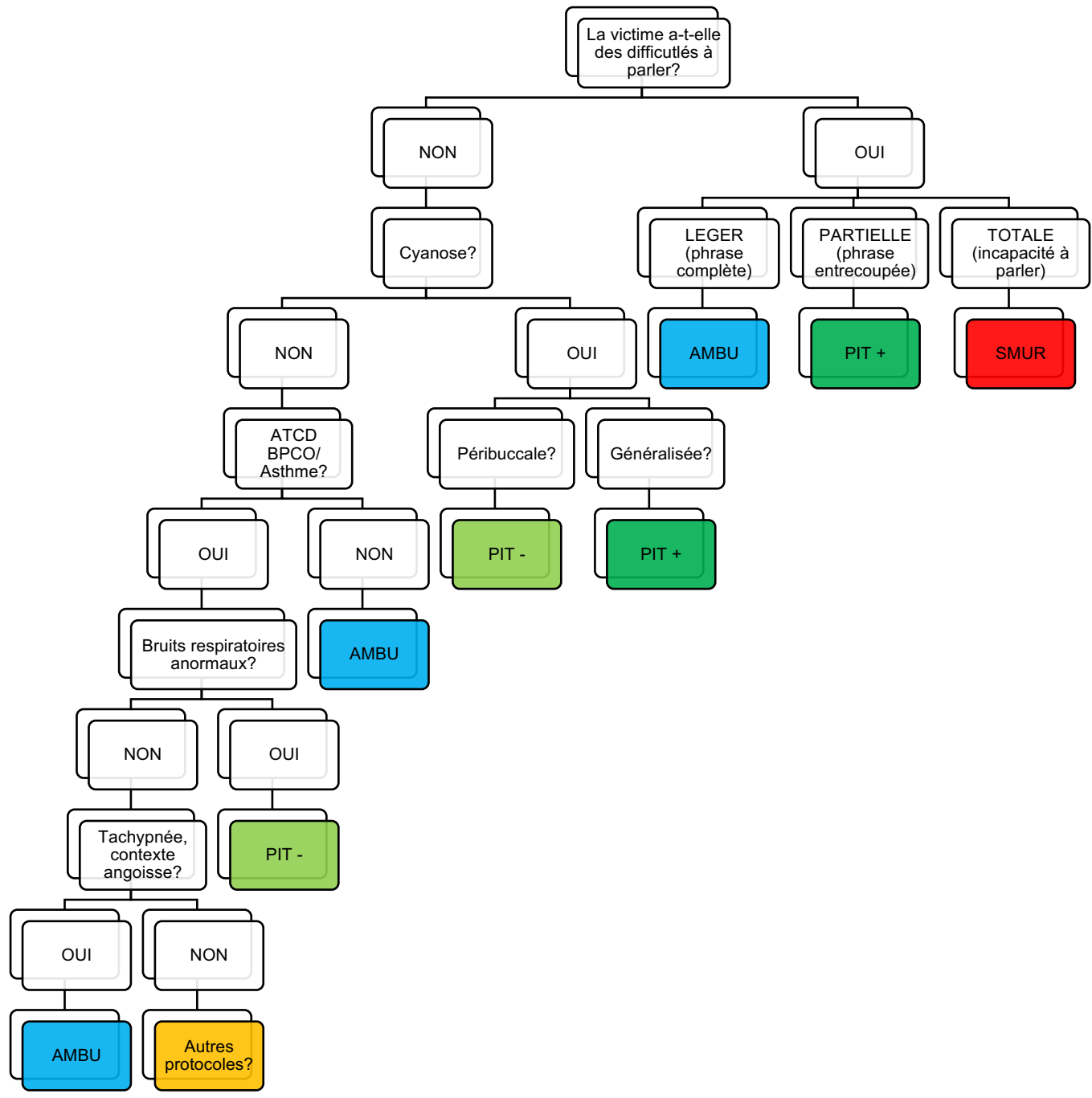


* La prise de dérivés nitrés (Cédocard, Nitrolingual spray, ...) entraînant une diminution ou une disparition de la D+ oriente vers un problème cardiaque et nécessite l'envoi d'un PIT + au minimum.

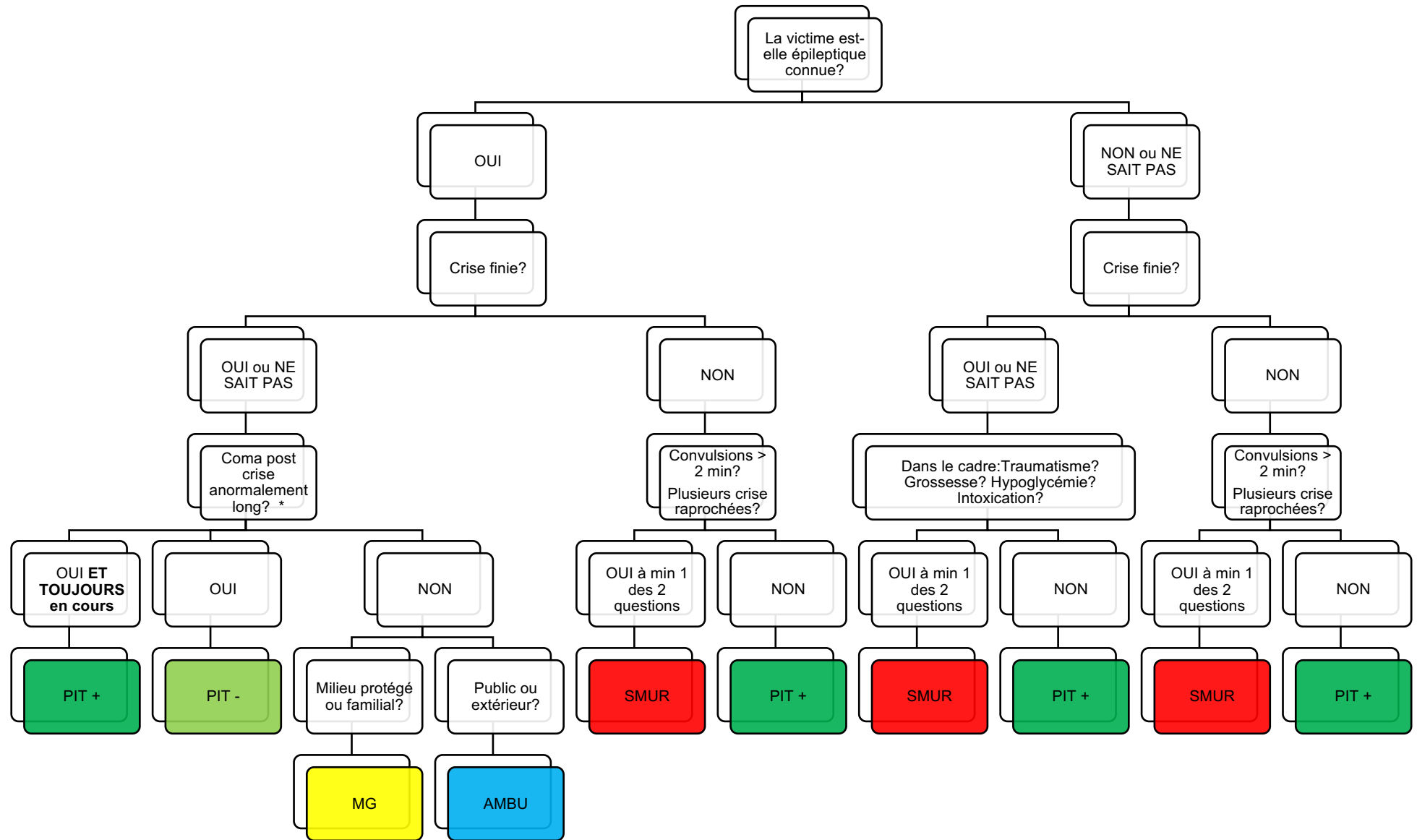
Algorithme P09 :
Diabète



Algorithme P10 :
Difficulté respiratoire

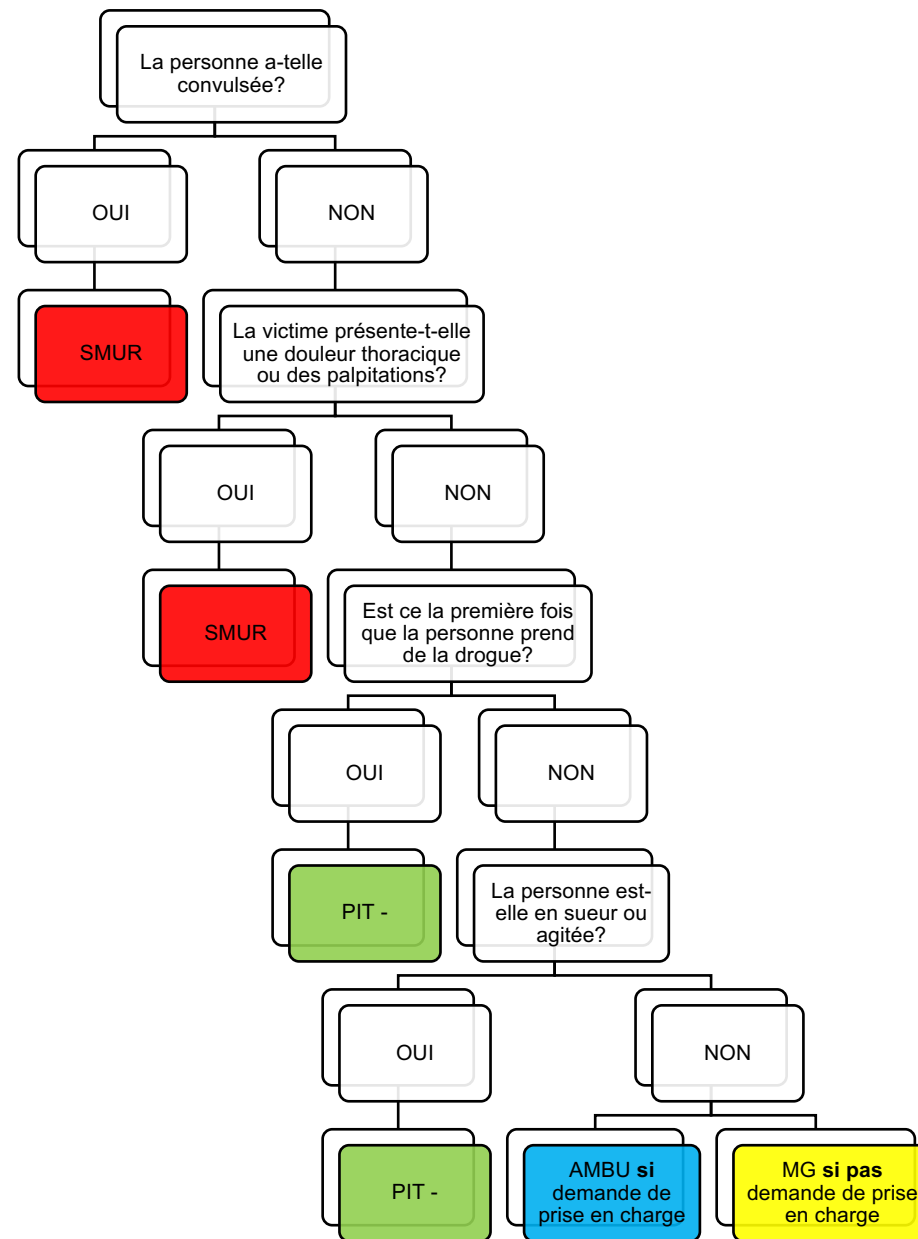


Algorithme P15 : Epilepsie



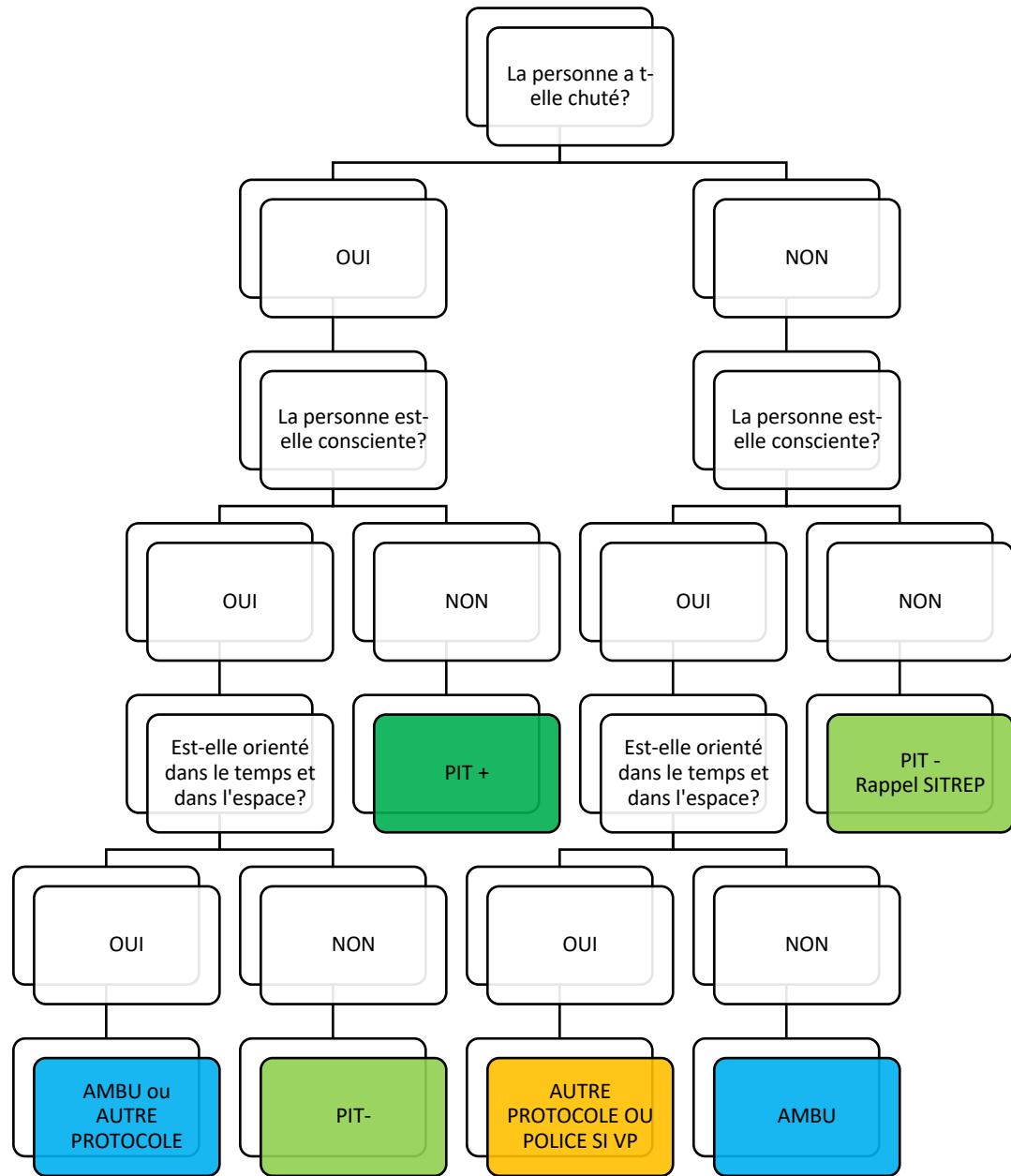
* VES à vérifier en post crise.

Algorithme P21 : Intoxication drogue

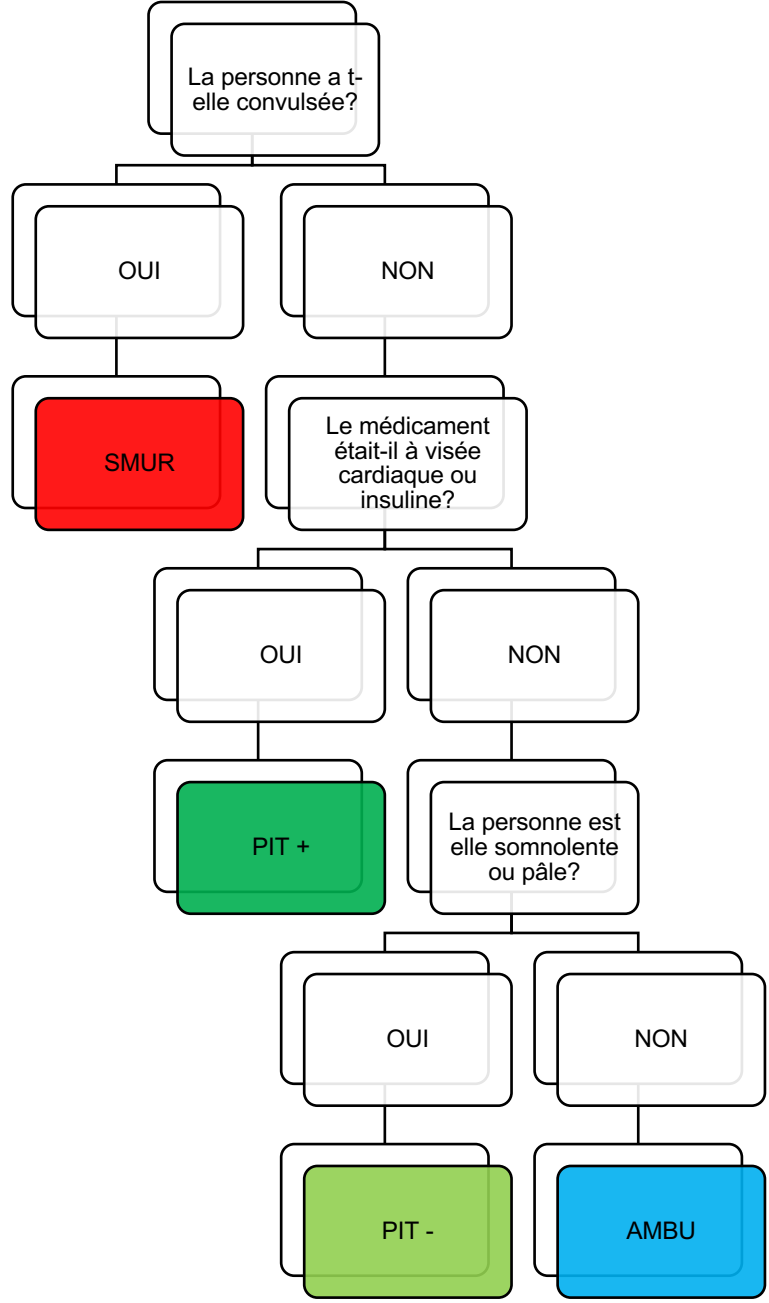


* En relation avec la symptomatologie, toute prise de drogues dures (cocaïne, héroïne,...) chez le patient de moins de 14 ans entraîne un niveau PIT + au minimum.

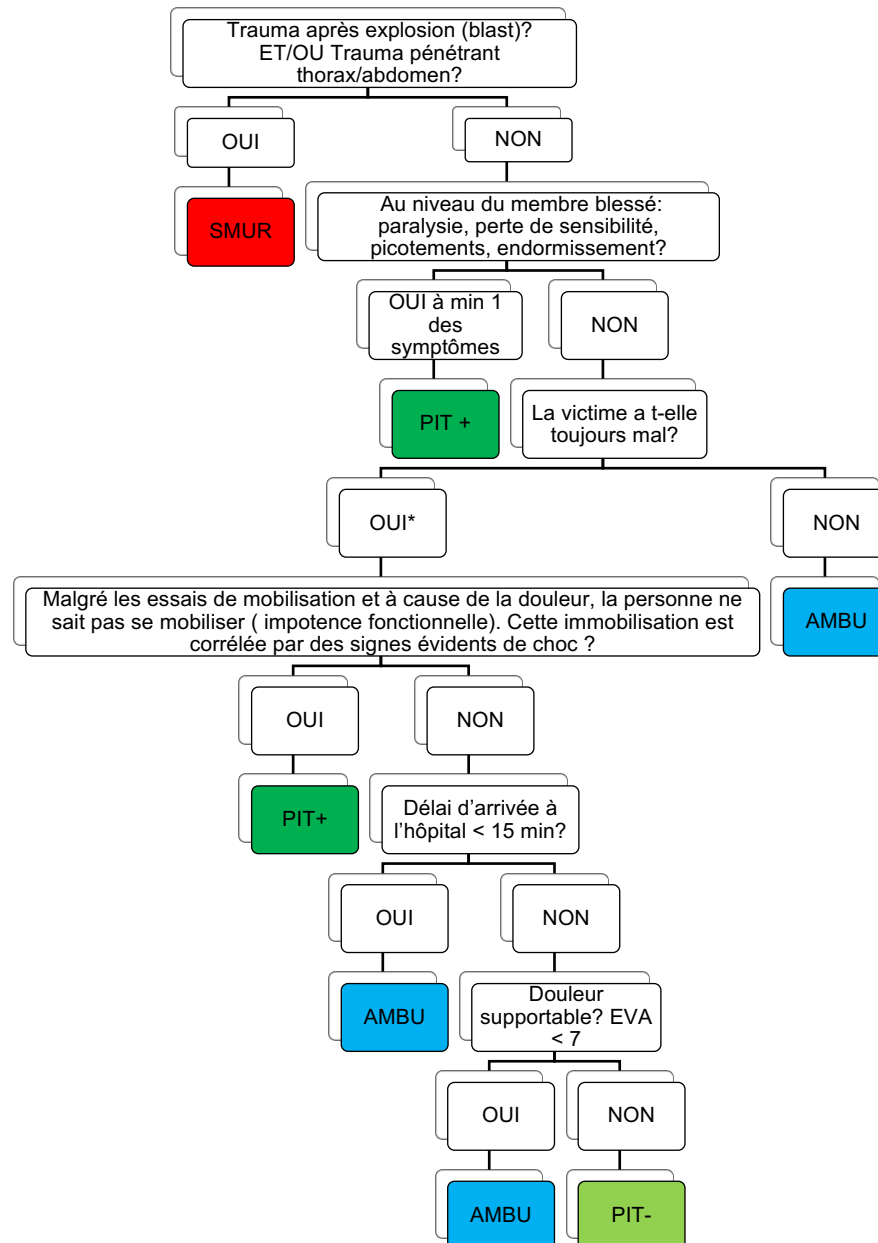
Algorithme P20 :
Intoxication éthylique



Algorithme P21 :
Intoxication médicamenteuse



Algorithme P33 : Traumatisme



Chez l'adulte, l'envoi d'un SMUR en primo-intention pour **antalgie** doit être mis en corrélation directe avec son état clinique (Cfr. MBRM) justifiant cet envoi. (Pour exemple : D+abdo → Ventre de bois / Chute de grande hauteur → suspicion de traumatisé crânien, etc..)

Algorithme P33 : Amputation

