



Manuel d'utilisation

Fonctionnalités – ASTRID Geoportal



Rédaction : Pierre Stévens
Thomas Löser
Olivier Klein

Date : 07/01/2019

Version : 8.0

TABLE DES MATIÈRES

1	Bienvenue - Astrid GeoPortal	4
2	Définitions : couches et fonds de cartes	5
2.1	Couches opérationnelles.....	5
2.2	Fonds de cartes	5
2.3	Webservices internes et externes.....	6
3	Connexion – login	7
4	Interface de la visionneuse	8
4.1	Ecran principal.....	8
4.2	Barre d'outils.....	10
4.2.1	Accueil	11
4.2.2	Explorer	12
4.2.3	Données	13
4.2.4	Imprimer	13
4.2.5	Projet.....	14
4.2.6	Mesurer.....	15
4.3	Panel d'information	16
4.3.1	Écran d'accueil	16
4.3.2	Liste des couches	16
4.4	Menu <i>Je veux</i>	19
4.5	Menu contextuel.....	20
4.5.1	What3Words.....	21
4.5.2	Ouvrir Google Maps ici.....	22
4.6	Carte générale de localisation	23
4.6.1	Ouvrir la carte générale de localisation	23
4.6.2	Fermer la carte générale de localisation.....	23
5	Utilisation de la visionneuse	24
5.1	Zoom, étendues de carte et faire glisser (<i>pan</i>).....	24
5.1.1	Zoomer	24
5.1.2	Faire glisser (<i>pan</i>).....	25
5.1.3	Echelle et étendues de carte.....	25
5.1.4	Lire les coordonnées.	26
5.1.5	Géosignets.....	26

5.2	Comment manipuler les couches.....	27
5.2.1	Activation et transparence.....	27
5.2.2	Transparence d'une couche.....	27
5.3	Recherche d'information	29
5.3.1	Etapes :.....	29
5.3.2	Recherche sur adresse:	29
5.3.3	Recherche sur un endroit:.....	30
5.3.4	Recherche sur coordonnées:	30
5.3.5	Recherche sur un thème:.....	31
5.4	Identification d'élément	32
5.4.1	Utilisation des outils d'identification	32
5.4.2	Utiliser la liste de résultats.....	35
5.4.3	Sauvegarder les résultats.....	38
5.5	Interactions avec le système I/Dispatcher (CAD).....	39
5.5.1	GeoPortal vers CAD.....	39
5.5.2	CAD vers GeoPortal.....	41
5.6	Ajouter et exporter des données.....	43
5.6.1	Ajout de données sur la carte	43
5.6.2	Gérer les POI (Point Of Interest)	43
5.7	Cartes liées.....	46
5.7.1	Google Street View	46
5.7.2	Vue 3D.....	47
5.8	Imprimer ou exporter une carte	49
5.8.1	Imprimer une carte	49
5.8.2	Exporter une Carte.....	50
5.9	Projets.....	50
5.9.1	Utilisation de projets.....	50
5.9.2	Les dessins.....	51
5.9.3	Sauver un projet.....	53
5.9.4	Ouvrir et partager un projet	53
5.10	Mesurer sur la carte.....	55
5.11	Travailler avec les coordonnées.....	56
5.12	Coupe topographique	58

Légende



1 BIENVENUE - ASTRID GEOPORTAL

Bienvenue sur le guide d'utilisateur de la visionneuse *Desktop* du **GeoPortal Astrid** exclusivement dédié à une utilisation *PC (station de travail)* du GeoPortal. Ce guide expose à l'utilisateur les outils de navigation du GeoPortal mais détaille aussi ses nombreuses fonctionnalités.

Globalement, le GeoPortal permet la visualisation, la consultation et l'interaction de différents services cartographiques mis en ligne. Il inclut notamment la visualisation et la consultation de différentes cartes, une interaction avec l/Dispatcher, une fonctionnalité de dessin, une fonctionnalité de recherche d'adresses et d'objets et plein d'autres fonctionnalités configurées spécialement pour le GeoPortal Astrid.

2 DÉFINITIONS : COUCHES ET FONDS DE CARTES

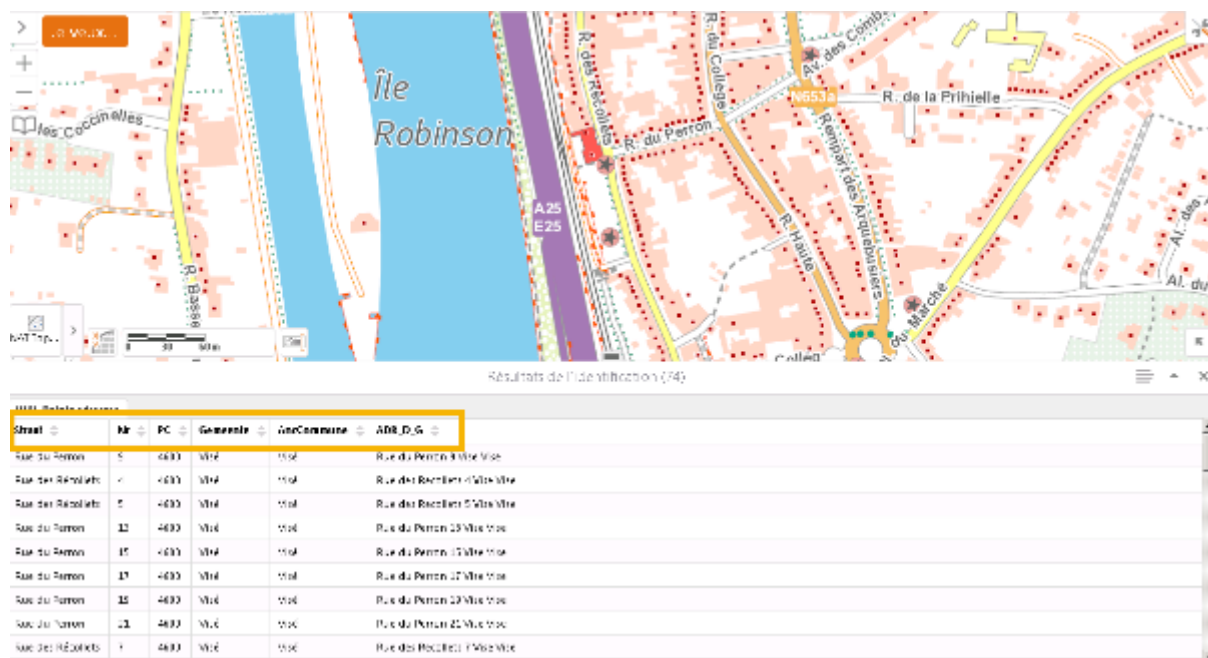
2.1 COUCHES OPÉRATIONNELLES

L'information contenue au sein de cartes web est répartie en différentes **couches opérationnelles**. Chaque couche peut contenir un ensemble particulier d'informations (ex. : réseau routier, occupation du sol, arrêts de bus, points d'intérêts (POI)).

Plus précisément, une couche contient des **entités (features)** représentant des objets uniques sur la carte. Une entité est donc un objet qui stocke sa représentation géographique et contient de l'information.

Enfin, chaque catégorie d'information peut correspondre à un **champ (field)**. Un exemple de champ pour notre couche *réseau routier* serait la longueur du réseau ou encore la vitesse autorisée.

Dans l'exemple présenté ci-dessous, la **couche** présentée est *Adresses spéciales Bruxelles*, les **champs** associés sont : *ID, TYPE, TXT_FRE, TXT_DUT, GEOM, TTIP_FRE* et *TTIP_DUT*.



The image shows a map of Brussels, Belgium, with a focus on the area around the A25 highway and the 'île Robinson'. A data table is overlaid on the map, showing the results of a search for 'Adresses spéciales Bruxelles'. The table has columns for 'Street', 'Nbr', 'PC', 'Gemeinde', 'CodeCommune', and 'ADM.D.G.'. The table lists several streets, including 'Rue du Perron' and 'Rue des Recollets', with their respective numbers and administrative codes.

Street	Nbr	PC	Gemeinde	CodeCommune	ADM.D.G.
Rue du Perron	5	4000	Ville	1104	Rue du Perron 5 Ville
Rue des Recollets	1	4000	Ville	1104	Rue des Recollets 1 Ville
Rue des Recollets	5	4000	Ville	1104	Rue des Recollets 5 Ville
Rue du Perron	12	4000	Ville	1104	Rue du Perron 12 Ville
Rue du Perron	15	4000	Ville	1104	Rue du Perron 15 Ville
Rue du Perron	17	4000	Ville	1104	Rue du Perron 17 Ville
Rue du Perron	25	4000	Ville	1104	Rue du Perron 25 Ville
Rue du Perron	23	4000	Ville	1104	Rue du Perron 23 Ville
Rue des Recollets	1	4000	Ville	1104	Rue des Recollets 1 Ville

Extrait de table attributaire de la couche *Adresses spéciales Bruxelles* (points d'intérêt).

Les formats de données appartiennent généralement à l'un des deux grands formats de données : **vectoriel** et **raster**.

Le premier est usuellement représenté par des points (ex. couche *Adresses spéciales Bruxelles*), lignes ou polygones et le second est défini par une série de pixels formant un **grid (raster)** ; ex. : orthophotoplans (photos aériennes)).

2.2 FONDS DE CARTES

Un fond de carte est une couche contenant de l'information géographique placée en arrière-plan de la visionneuse. Le fond de carte servira dès lors de référence, de repère et de contexte aux couches additionnelles qui seront affichées en avant du fond de plan (ex. orthophotoplan, *OpenStreet Map*, *Cartoweb* de l'IGN).

2.3 WEBSERVICES INTERNES ET EXTERNES

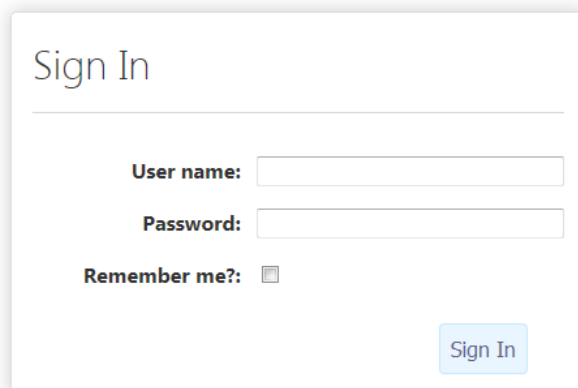
Le Geoportal est une application WebGIS qui peut utiliser des services web externes. Cela signifie que les données sont téléchargées directement depuis un serveur externe. Par exemple, les données du RaVel sont téléchargées depuis le serveur de la Région wallonne directement dans le GeoPortal. L'avantage principal est que les données sont toujours à jour. Le désavantage est une dépendance avec un fournisseur externe.

Les données pour lesquelles il n'existe pas de service web sont copiées directement sur le serveur du GeoPortal. Un service interne est donc créé. C'est le cas pour les conduites de gaz haute-pression.

Un incident sur un service interne (par exemple, les données ne s'affichent pas) peut être résolu par ASTRID. Les incidents sur les serveurs externes peuvent être résolus uniquement par les fournisseurs de données.

3 CONNEXION – LOGIN

1. Ouvrez la visionneuse Astrid en double cliquant sur l'icône GeoPortal localisé sur votre bureau. L'icône GeoPortal (Backup) peut seulement être utilisée en cas d'incident avec le premier viewer et sur la demande d'Astrid.
2. Entrez votre **nom d'utilisateur** (Username) et votre **mot de passe** (Password). Référez-vous à votre administrateur afin d'obtenir ces paramètres. Notez que chaque type d'utilisateur est alloué à un ensemble de fonctionnalités défini par l'administrateur (ex. rapporter un problème).



Sign In

User name:

Password:

Remember me?:

Sign In

Ecran de login

3. Sélectionnez dans le menu principal **la langue de votre choix** : français ou néerlandais.

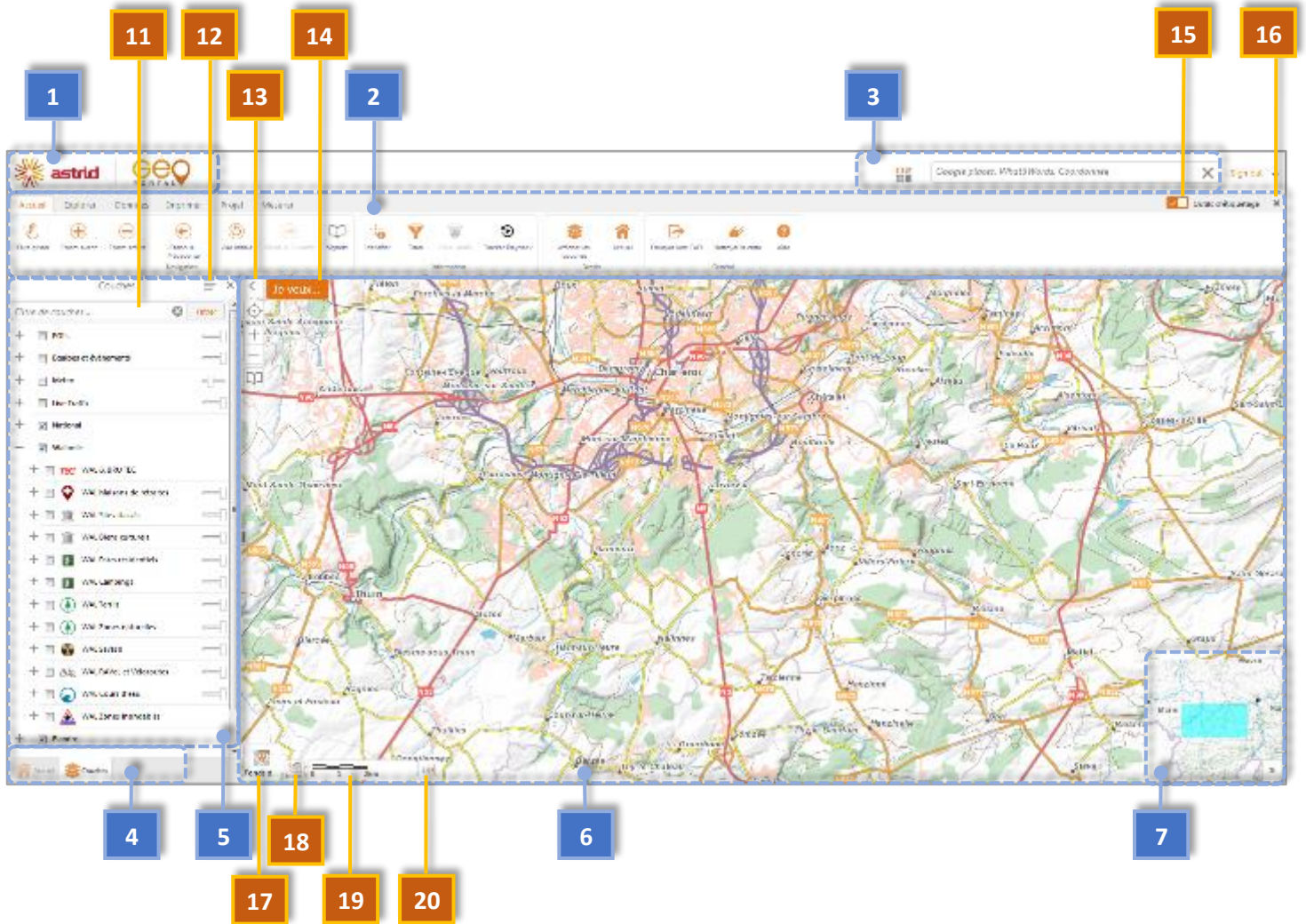


Ecran d'accueil


4. Veuillez patienter... la visionneuse s'ouvre...

4 INTERFACE DE LA VISIONNEUSE


4.1 ECRAN PRINCIPAL



Écran principal

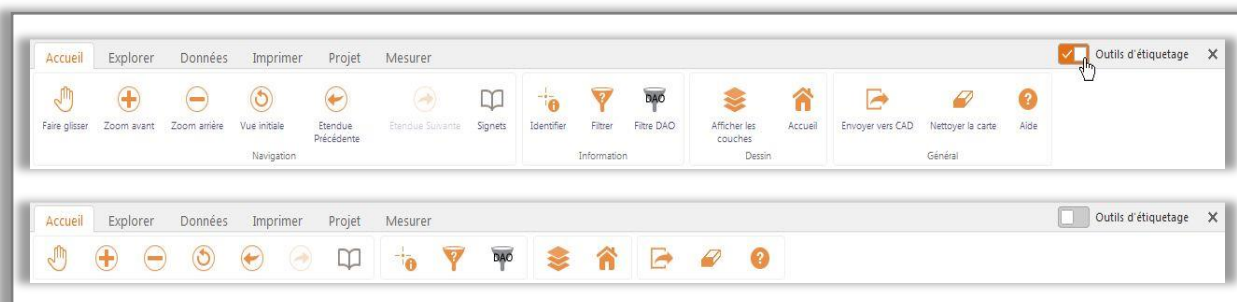
Numéro	Élément à l'écran
1	Titre: Affiche le titre de l'application, le logo et le nom de la visionneuse.
2	Barre d'outils: La barre d'outils contient les outils qui permettent d'interagir avec la carte. Les outils ont ici été répartis et groupés suivant les catégories suivantes : <i>Accueil, Explorer, Données, Imprimer, Projet et Mesurer.</i>
3	Espace de recherche: Ici vous pouvez taper dans le module de recherche l'élément recherché dans la carte (adresse, POI, coordonnées ou what3words).
4	Onglets et panneaux d'information: Affiche un onglet pour chaque fonction ouverte dans le panneau d'information. Cliquez sur un onglet du panneau d'information pour activer la fonction souhaitée.
5	Panneau d'information: Le panneau d'information présente de multiples utilités. Il est principalement utilisé pour lister l'information. A titre d'exemple, il indique les couches disponibles mais permet aussi leur (dés)activation. Si vous réalisez une recherche ou si vous utilisez le bouton Identifier , le panneau d'information présentera les résultats des éléments recherchés sous forme de liste (en mode Vue Liste). Le panneau inclut aussi une série d'onglets regroupant plusieurs outils qui ont été préalablement utilisés (ex. : <i>Dessin de l'événement</i> , résultats de filtres et requêtes).
6	Carte: Fenêtre de la carte où l'utilisateur peut interagir avec la carte : zoom, faire glisser, clic-droit pour obtenir plus d'informations.
7	Carte générale de localisation: Présente une miniature de la carte globale dont la vue actuelle est représentée par un encadré (bleu). Cet outil peut être désactivé en cliquant sur la flèche localisée dans le coin inférieur droit de la carte générale.
11	Filtrer : recherche dans les couches graphiques pour un accès plus rapide
12	Bouton : afficher les couches/la légende: Ce bouton vous permet d'alterner dans le panneau d'information entre la légende et les couches de la carte. La légende affiche uniquement les symboles associés aux couches actives sur la carte. Les éléments inclus dans la légende changent avec l'échelle de la carte.
13	Affichage ou masquage du panneau d'information.
14	Menu: Je veux: Un menu raccourci d'outils fréquemment utilisés.
15	Affichage ou masquage des textes des icônes de la barre d'outil
16	Masquage de la barre d'outil. Lorsque la barre d'outil est masquée, l'icône  apparaît dans le coin supérieur droit de la carte pour l'afficher à nouveau.
17	Menu: fond de cartes: Liste les fonds de cartes pouvant être utilisés, activés par simple sélection
18	Coordonnées : Affiche les coordonnées du point survolé sur la carte.
19	Echelle: Echelle actuelle de la carte.
20	Echelle: Modification de l'échelle.

4.2 BARRE D'OUTILS

La **barre d'outils** a été personnalisée pour le GeoPortal d'Astrid. Pour l'afficher, cliquez sur le bouton  localisé dans le coin supérieur droit de la carte. Elle se divise en **six onglets**, détaillés ci-dessous.

Les outils sont regroupés en **catégories** sur chaque onglet en fonction de leur thématique. Par exemple, l'onglet **Accueil** subdivisé en 4 catégories, à savoir **Navigation**, **Information**, **Dessin** et **Général**. Certaines de ces catégories se retrouvent sur plusieurs onglets, un même outil peut donc se retrouver à plusieurs endroits !

Chaque **outil** est identifiable par son **icône** personnalisée, complétée par une description textuelle sommaire. Pour réduire l'encombrement, il est possible de cacher la description textuelle par un simple clic sur le bouton **Outils d'étiquetage** (voir schéma ci-dessous). Un deuxième appui sur ce bouton va montrer à nouveau la description textuelle.

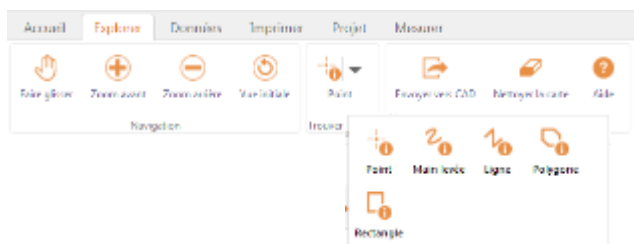


Barre d'outil – cacher ou montrer la description textuelle des outils

4.2.1 Accueil
















Utiliser l'outil... ▼	Pour... ▼
Faire glisser	Faire glisser la carte dans la direction souhaitée. Pour ce faire, cliquez et lâchez dans la direction sélectionnée.
Zoom avant Zoom arrière	Zoomer en avant lorsque vous cliquez sur la carte. Zoomer en arrière lorsque vous cliquez sur la carte.
Vue initiale	Retourner à l'étendue initiale de la carte identique à celle de la visionneuse lorsqu'elle a été ouverte.
Etendue précédente Etendue suivante	Etendue précédente : retour à l'étendue précédente. Etendue suivante : retour (avant) à l'étendue préalablement visualisée.
Signets	Accéder aux Géosignets qui ont été définis précédemment. Pour ajouter un nouveau Géosignet, cliquez sur le bouton +, entrez un nom et cliquez sur Ok .
Identifier	Identifier l'information localisée en tout point de la carte. <u>Note</u> : les couches non activées dans le panneau d'information ne pourront pas être identifiées par cet outil.
Filtrer	Filtrer les données
Filtre Unités	Filtre Unités : nouvelle fonctionnalité en phase de test
Tracker Playback	Tracker Playback : nouvelle fonctionnalité en phase de test
Afficher les couches	Afficher les couches dans le panneau d'information.
Accueil	Afficher la page d'accueil.
Envoyer vers CAD	Envoyer vers CAD : envoie l'étendue de la carte de la visionneuse Astrid vers le système CAD. Cet outil est disponible dans chaque onglet de la barre d'outils sous CAD.
Nettoyer la carte	Nettoyer la carte : Supprime tous les dessins, mesures et coordonnées de la carte.
Aide	Ouvrir l' aide globale de la visionneuse.

4.2.2 Explorer

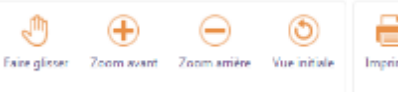









Utiliser l'outil... ▼	Pour... ▼
	<p>Identifier les données à partir d'un point, d'une ligne à main levée, d'une ligne (droite), d'un polygone ou d'un rectangle. Toutes les entités sélectionnées sous les points, polygones ou rectangles sont listées dans la liste de résultats. Concernant les lignes à main levée et les lignes, seules les entités en intersection avec les segments de droites dessinées seront sélectionnées.</p> <p>A noter que la sélection d'un des outils active certaines des options suivantes : Activer les zones tampon, Permettre l'ajout de résultats, Permettre la suppression de résultats, Activer l'accrochage, Sélectionnez une couche d'accrochage et Couches identifiables.</p>
	Recherche également les entités situées à proximité de la sélection (distance paramétrable)
	Ajout de la sélection à la sélection active.
	Suppression de la sélection de la sélection active
	Les sélections sont automatiquement accrochées sur l'entité la plus proche.
	Paramétrage des couches actives pour l'accroche automatique de la sélection.
	Paramétrage des couches actives pour l'identification des données.

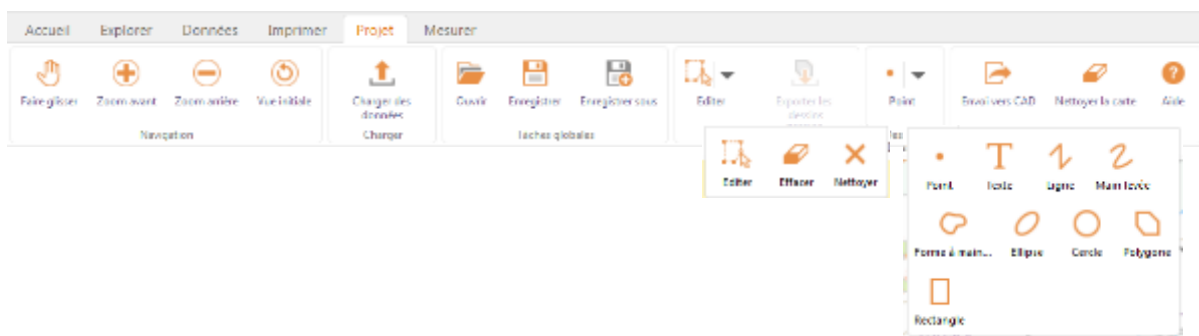
4.2.3 Données






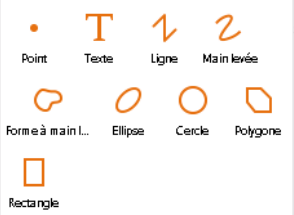



																	
Utiliser l'outil... ▼		Pour... ▼															
		Curseur temporel : nouvelle fonctionnalité en phase de test															
		Ouvrir une fenêtre de navigation dans laquelle il est possible de chercher et d'ajouter un fichier cartographique avec une extension .csv, .xlsx, .kml, .shp ou .gpx à la carte.															
		Ouvrir une module avec laquelle vous pouvez ajouter un fichier d'extension .kml ou .kmz à la carte.															
		Gérer POI . Avec cette module vous pouvez ajouter, supprimer ou mettre à jour un jeu de données POI (= <u>P</u> oint <u>O</u> f <u>I</u> nterest ou point d'intérêt).															
		Affiche les prévisions météo en surimpression de la carte.															
		Ouvre une nouvelle fenêtre cartographique dans la moitié inférieure de la carte où il est possible d'afficher la localisation actuelle dans Google Street View ou dans une vue 3D.															

4.2.4 Imprimer

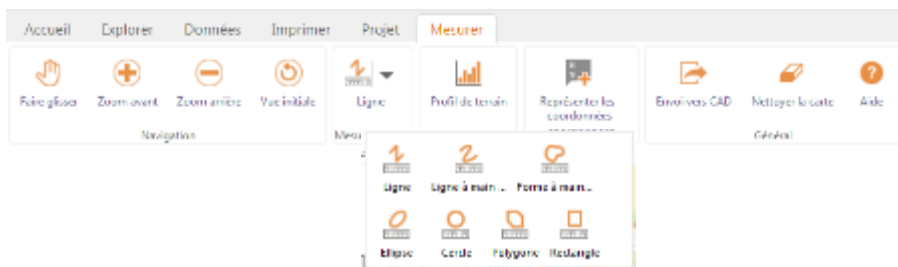
											
Utiliser l'outil... ▼		Pour... ▼									
		Imprimer : imprime l'extension actuelle de la carte, la légende et son habillage.									
		Exporter : exporte la carte telle qu'elle est affichée, y compris les dessins et annotations de l'utilisateur.									

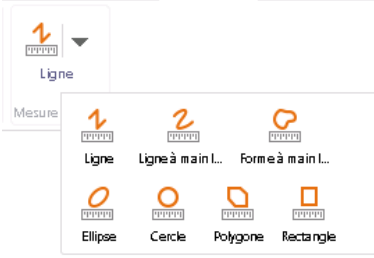




4.2.5 Projet



Utiliser l'outil...	Pour...
 <p>Charger des données</p>	Ouvrir une fenêtre de navigation dans laquelle il est possible de chercher et d'ajouter un fichier cartographique avec une extension .csv , .xlsx , .kml , .shp ou .gpx à la carte.
 <p>Ouvrir Enregistrer Sauvegarder sous</p>	Ouvrir ou enregistrer un Projet .
 <p>Editer</p>  <p>Editer Effacer Nettoyer</p>	Modifier des annotations sur la carte.
 <p>Point</p>  <p>Point Texte Ligne Main levée Forme à main... Ellipse Cercle Polygone Rectangle</p>	Ajouter des annotations à la carte. A noter que la sélection d'un des outils active certaines des (ou toutes les) options suivantes : Activer l'accrochage , Sélectionnez une couche d'accrochage et Styles .
 <p>Activer l'accrochage</p>	Les sélections sont automatiquement accrochées sur l'entité la plus proche.
 <p>Sélectionnez une couche d'accrochage</p>	Paramétrage des couches actives pour l'accroche automatique de la sélection.
 <p>Styles</p>	Ouverture de l'onglet des styles dans le panneau d'information, pour choisir ou créer les styles d'annotations.

4.2.6 Mesurer



Utiliser l'outil... ▼	Pour... ▼
	<p>Mesurer des distances ou des surfaces sur la carte de l'entité dessinée.</p> <p>A noter que la sélection d'un des outils active certaines des (ou toutes les) options suivantes : Sélection des unités de mesure, Activer l'accrochage et Sélectionnez une couche d'accrochage.</p>
	<p>Les sélections sont automatiquement accrochées sur l'entité la plus proche.</p>
	<p>Paramétrage des couches actives pour l'accroche automatique de la sélection.</p>
 <p>Profil de terrain</p>	<p>Affiche le Profil de terrain de la ligne dessinée.</p>
 <p>Représenter les coordonnées</p>	<p>Ouvre l'interface d'insertion de coordonnées manuelles. Sélectionnez un système de coordonnées et ensuite entrez les coordonnées du point recherché. Vous pouvez également ajouter la coordonnée sur la carte comme un signet et naviguer jusqu'à ce point en cliquant sur Terminé.</p>

4.3 PANEL D'INFORMATION



Le **Panel d'information**, la zone d'affichage à gauche de l'écran, est utilisé pour visualiser certaines informations. En fonction des actions de l'utilisateur, de nouveaux onglets peuvent se rajouter aux onglets existants afin de diffuser une information adaptée (configuration d'outils, liste des couches, légendes de la carte, ...). Hormis l'écran d'**Accueil**, les onglets peuvent être fermés par un simple clic sur la croix dans le coin supérieur droit du panel.

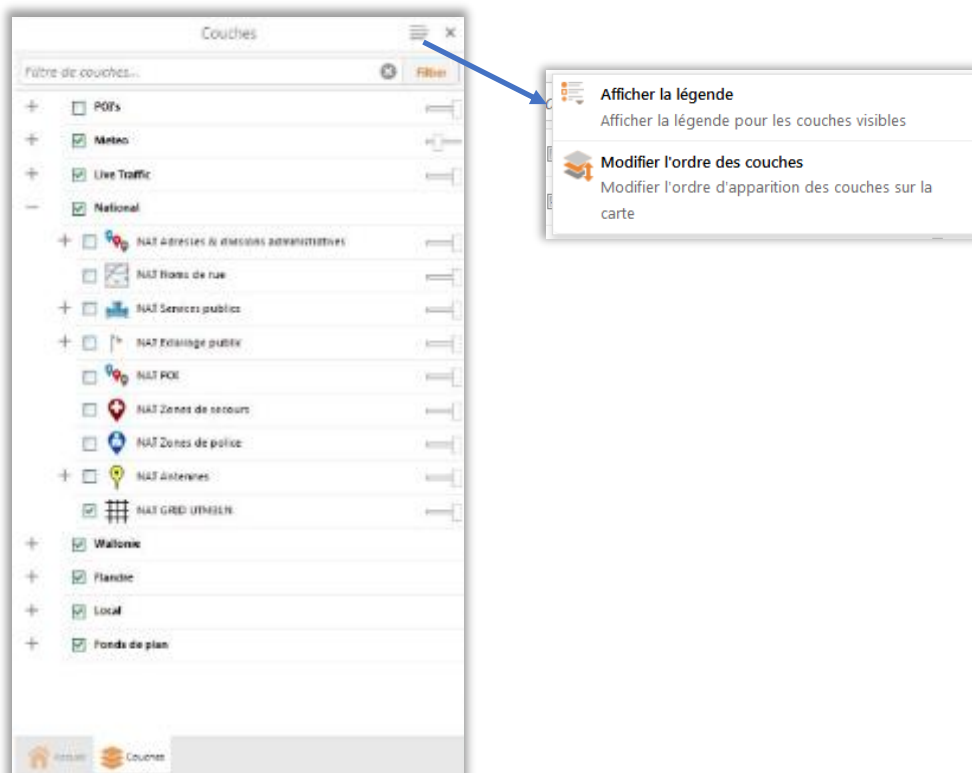
4.3.1 Écran d'accueil

Dans l'écran d'accueil, vous obtenez plusieurs informations intéressantes à propos du Geoportal. Ces informations se rapportent au contenu des nouvelles releases (nouvelles données, nouvelles fonctionnalités, modifications ...). Vous pouvez aussi obtenir des informations sur les incidents liés au viewer.

4.3.2 Liste des couches



La liste des **Couches** est localisée dans le **panneau d'information** de la visionneuse. Cette liste est










accessible en cliquant sur la flèche  à côté du menu **Je veux** ou en utilisant l'outil  localisé dans la barre d'outils : *Accueil > Dessin*. Pour qu'elle soit visible, l'onglet **Couches** en bas doit être sélectionné.



Liste des couches (activation/désactivation) – Transparence – Affichage de la légende.

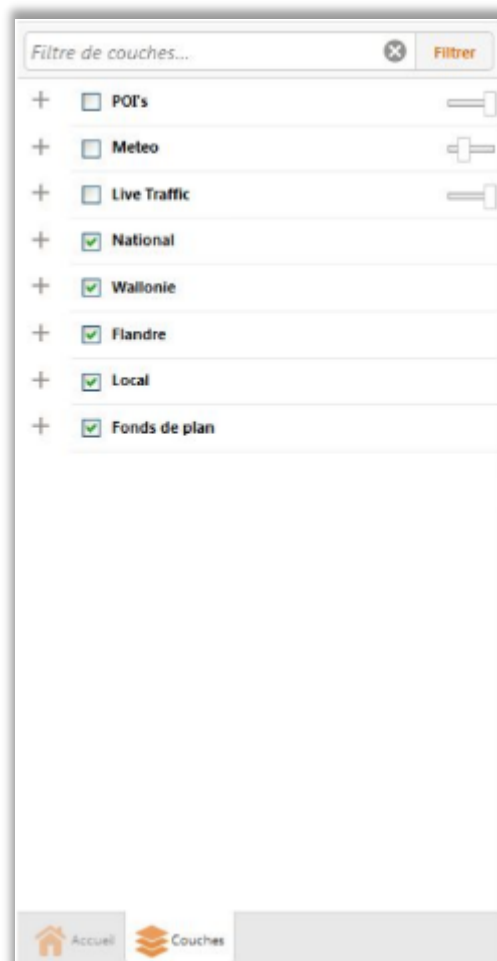
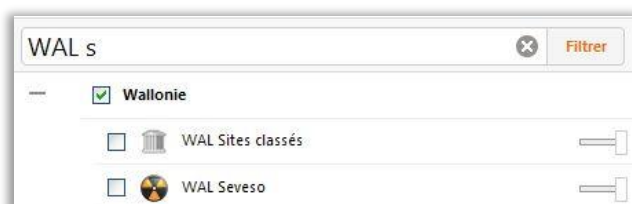
La liste des **Couches** correspond aux couches d'information disponibles pour une visualisation sur la carte. Une couche peut être activée (visible et sélectionnable avec les outils appropriés) ou désactivée .









































Les couches sont groupées par thématique, par source de données et par zone géographique en utilisant des groupes de couches. Afin d'afficher et dérouler les couches disponibles pour chaque groupe, cliquez sur . Quant à l'outil , il permet de masquer les couches du groupe.

-  L'utilisation des outils  et  n'affectent en rien la visualisation des couches. Ils ont pour but d'aider l'utilisateur à organiser et structurer les couches de données.
-  La **transparence** du service peut être modifiée en utilisant le curseur de transparence .
-  La **légende** des couches peut être visualisée en cliquant sur  et **Afficher la légende**. Pour revenir à la liste des couches, cliquez sur  et **Afficher les couches**.
-  Si une couche principale est désactivée, par exemple la couche *National*, tous les couches en dessous sont également désactivées, ici donc les couches *NAT Adresses & divisions administratives*, *NAT Noms de rue*, ... jusque et y compris la couche *NAT GRID UTM31N*.

Il peut cependant être difficile de retrouver une couche particulière, c'est pourquoi un outil de recherche est intégré à ce panel.


1. Encoder la recherche dans le champs **Filtre de couches**
2. Pour chaque caractère introduit, la liste des couches correspondantes est adaptée pour correspondre aux critères de recherche. L'exemple ci-dessous montre le résultat de la recherche sur les caractères « WAL s »



<p>— <input checked="" type="checkbox"/> Wallonie</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL & BRU TEC</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Maisons de retraites</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Sites classés</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Biens culturels</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Parcs résidentiels</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Campings</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Terrils</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Zones naturelles</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Seveso</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL RAVeL et Véloroutes</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Cours d'eau</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WAL Zones inondables</p>	<p>— <input checked="" type="checkbox"/> Flandre</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA & BRU Arrêts et lignes de bus</p> <p><input type="checkbox"/>  VLA Conduites de gaz Eandis</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Ports</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Aide sociale, santé et famille</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Bornes kilométriques</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Points de secours</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Travaux et événements</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Seveso</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Chemins & promenades</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Cours d'eau</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VLA Zones inondables 2014</p> <p>— <input checked="" type="checkbox"/> Local</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  BRU STIBB</p>
<p>— <input checked="" type="checkbox"/> Fonds de plan</p> <p><input type="checkbox"/>  BRU Fond de plan FR</p> <p><input type="checkbox"/>  BRU Fond de plan NL</p> <p><input type="checkbox"/>  VLA Fond de plan</p> <p><input type="checkbox"/>  WAL Fond de plan</p> <p><input type="checkbox"/>  NAT Tomtom Rues</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>  NAT Topo</p> <p><input type="checkbox"/>  BRU Photos aériennes 2018</p> <p><input type="checkbox"/>  VLA Photos aériennes 2018</p> <p><input type="checkbox"/>  INT Photos aériennes</p> <p><input type="checkbox"/>  INT Openstreetmap</p>	<p>— <input checked="" type="checkbox"/> Local</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  BRU STIBB</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  LIM [VLA] Terrains industriels</p> <p><input type="checkbox"/>  WWL [VLA] GIS West</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  WWL [VLA] Carte maritime</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  VBR [VLA] Brussels Airport</p> <p>+ <input type="checkbox"/>  BRU POI</p>










Aperçu des couches disponibles dans le GeoPortal

4.4 MENU JE VEUX ...

Lorsque vous cliquez sur le bouton , une série d'outils disponibles s'affichent. Ce menu est essentiellement un moyen d'accéder plus rapidement à une série d'outils les plus fréquemment utilisés.



Menu Je veux ...









Utiliser l'outil... ▼	Pour... ▼
 Déconnexion	Se déconnecter du viewer.
 Ouvrir Enregistrer Sauvegarder sous	Ouvrir ou sauver un Project .
 Trouver des données sur la carte Cliquer sur un endroit ou dessiner un rectangle sur la carte pour identifier les caractéristiques.	Obtenir des informations sur un ou plusieurs objet(s) sur la carte.
 Modifier les couches cartographiques visibles Modifier la visibilité des couches de la carte, réaliser des actions sur les couches, et visualiser la légende.	Afficher les couches dans le panneau d'information.
 Revenir à l'étendue initiale de la carte Revenir à la position et au zoom initial de la carte.	Retourner à l'étendue initiale de la carte.
 Ajouter l'étendue actuelle aux géosignets Ajouter l'étendue actuelle de la carte aux géosignets, afin d'y revenir plus tard.	Ajouter un Géosignet pour l'étendue actuelle.
 Dessiner une situation	Ouvrir le module Dessin de l'événement. Raccourci vers l'outil  présent dans le coin inférieur droit du panneau d'information.
 Nettoyer la carte	Clean up: Supprimer tous les dessins, mesures et coordonnées de la carte.

4.5 MENU CONTEXTUEL

Le menu contextuel s'ouvre lorsque que vous effectuez un clic droit sur la carte.



Aperçu du menu contextuel.

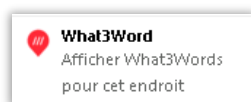
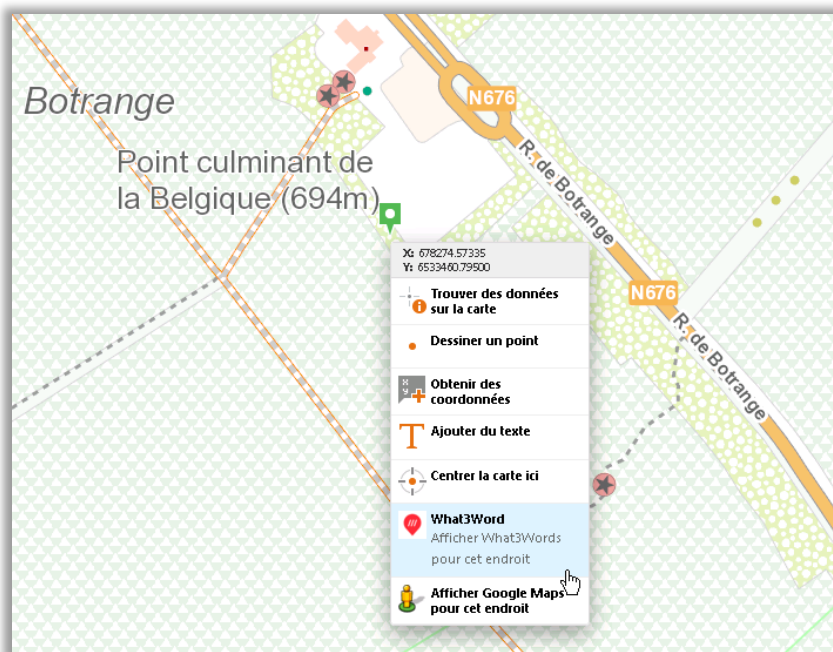
Utiliser l'outil... ▼	Pour... ▼
<p>Lat: 50,19065° N Long: 5,54940° O</p>	<p>Vous donne les coordonnées de l'endroit où vous avez fait un clic droit. Le système de projection des coordonnées peut être adapter dans la carte en bas à droite .</p>
<p> Trouver des données sur la carte</p>	<p>Obtenir des informations sur un ou plusieurs objet(s) sur la carte.</p>
<p> Dessiner un point</p>	<p>Dessiner un point à l'endroit où vous avez fait un clic droit sur la carte. Cette annotation peut être sauvegardé et partager via la barre d'outils Project.</p>
<p> Obtenir des coordonnées</p>	<p>Dessiner des coordonnées à l'endroit où vous avez fait un clic droit sur la carte. Le système de projection peut être adapté dans le module.</p>
<p> Ajouter du texte</p>	<p>Ajouter un texte à l'endroit où vous avez fait un clic droit sur la carte. Cette annotation peut être sauvegardé et partager via la barre d'outils Project.</p>
<p> Centrer la carte ici</p>	<p>Centrer la carte sur l'endroit indiqué.</p>
<p> What3Word Afficher What3Words pour cet endroit</p>	<p>Montrer What3Word pour l'endroit indiqué sur la carte.</p>
<p> Afficher Google Maps pour cet endroit</p>	<p>Ouvrir une nouvelle fenêtre Google Street View affichant l'image du point sur la carte sur lequel vous avez cliqué droit.</p>

4.5.1 What3Words

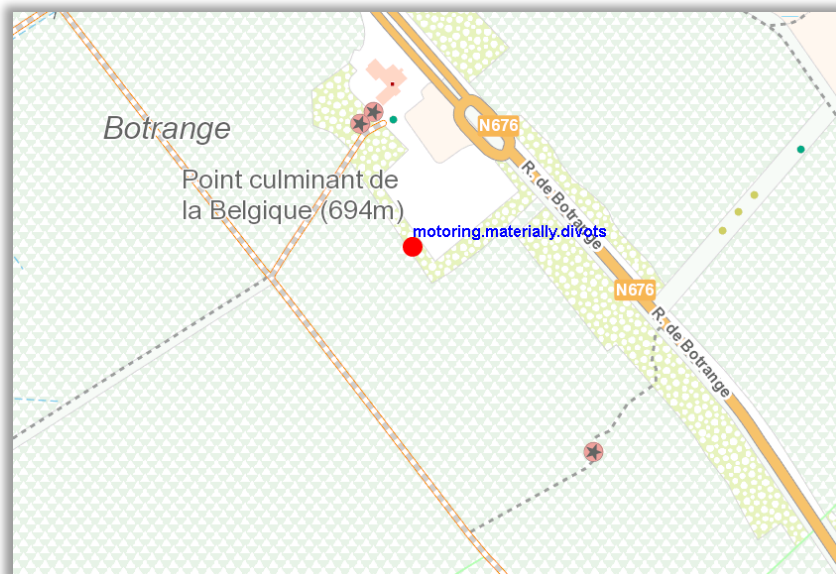
Cette fonctionnalité utilise le mécanisme de localisation de what3words www.what3words.com. Une App pour le smartphone est également disponible pour se localiser et s'orienter (boussole) sur la carte avec la technologie what3words.

Quand vous activez la fonctionnalité **What3Words**, vous recevrez les mots What3words pour cet endroit.

3. Faites un clic droit à l'endroit (pin verte) ou vous voulez avoir les what3words.

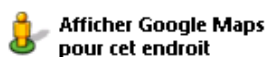


4. Cliquer sur
5. Vous recevez les 3 mots pour cet endroit sur la carte.



Une recherche d'un endroit What3words est possible via la recherche (voir 5.3).

4.5.2 Ouvrir Google Maps ici



La fonctionnalité Ouvrir GoogleMaps ici _____, vous ouvre un viewer dans une nouvelle fenêtre avec les images **Google Street View** pour l'endroit où vous avez activé l'outil via un clic droit.


1. Clic droit (pin vert) à l'endroit où vous voulez consulter les images Google Street View.
2. Sélectionnez Ouvrir Google maps ici.
3. Un viewer s'ouvre dans une nouvelle fenêtre et montre les images StreetView à cet endroit.



4.6 CARTE GÉNÉRALE DE LOCALISATION

La carte générale de localisation est une représentation miniature de la carte affichée dans la visionneuse à une échelle inférieure. La vue actuelle dans la visionneuse est localisée dans l'encadré (bleu) facilitant la compréhension de la localisation de l'espace géographique visionné.

4.6.1 Ouvrir la carte générale de localisation

Pour ouvrir la carte générale de localisation, cliquez sur la flèche  dans le coin inférieur droit de la carte.

4.6.2 Fermer la carte générale de localisation

Pour fermer la carte générale de localisation, cliquez sur la flèche dans le coin supérieur gauche de la carte générale de localisation.

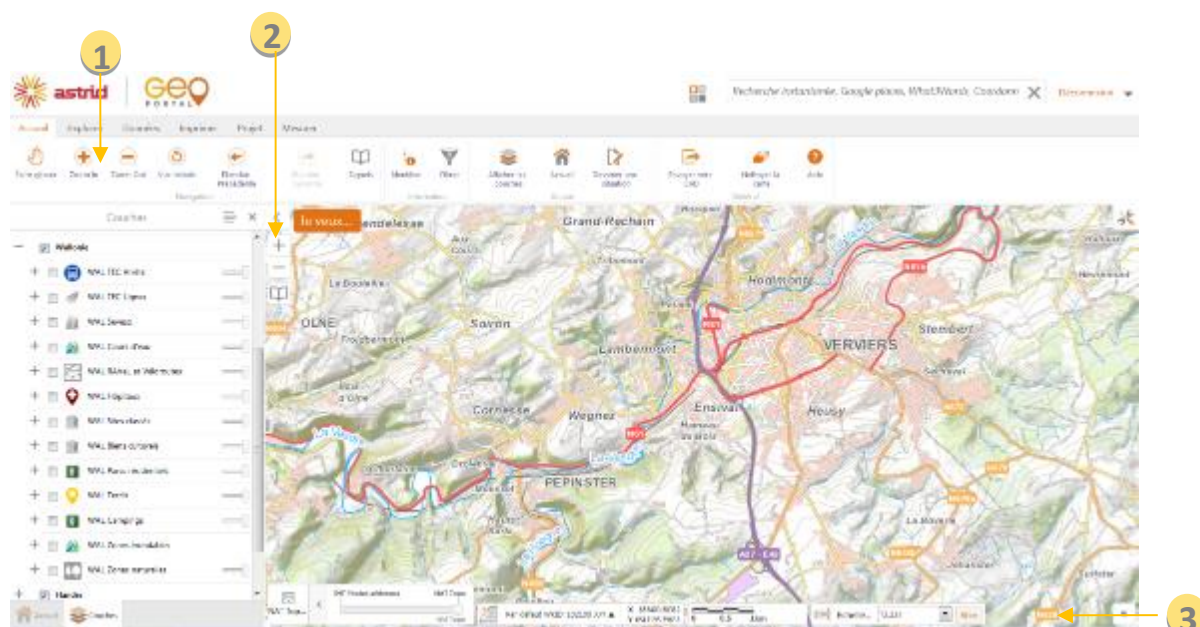


Ouverture de la carte générale de localisation (coin inférieur droit).

5 UTILISATION DE LA VISIONNEUSE

5.1 ZOOM, ÉTENDUES DE CARTE ET FAIRE GLISSER (PAN)

Les outils de navigation sur la carte, les actions de zoom (avant-arrière) sont des éléments clés et intégrés à toute type de visionneuse. Il n'est donc pas étonnant qu'il existe un grand nombre de manières de pouvoir utiliser ces outils au sein de l'Astrid Geoportal.



Principaux outils permettant la navigation sur la carte :



1. Glisser ou zoomer - 2. Zoom par pallier - 3. Echelle.

5.1.1 Zoomer



Le moyen le plus facile pour zoomer (ou dézoomer) sur la carte est d'utiliser la molette de la souris. Pour agrandir, cliquez sur la carte et déplacez la molette vers le haut (et inversement pour dézoomer).

1

Vous pouvez également zoomer en utilisant les outils  et  localisés dans la barre d'outils (Navigation). Cliquez sur l'outil, dessinez ensuite un rectangle sur la carte, afin de zoomer ou dézoomer (centré et dimensionné sur le rectangle).



Vous pouvez également zoomer en pressant le bouton **Shift** tout en délimitant simultanément un rectangle avec votre souris. Cela permet d'éviter de se diriger dans le menu de navigation lorsque vous souhaitez zoomer. Dézoomer est également possible en pressant simultanément **Shift** et **Ctrl** en dessinant le rectangle.

2

Les boutons + et – permettent également de changer l'échelle de la carte, mais cette fois par incrément. Cliquer sur le + agrandira directement la carte d'un niveau avec le même centrage, et inversement pour le moins.

5.1.2 Faire glisser (*pan*)

1


Vous pouvez utiliser l'outil **Faire glisser** (*pan*) afin de naviguer sur la carte. Vous pouvez également utiliser les flèches de votre clavier afin de vous déplacer vers le haut, le bas ou les côtés de la carte.





A noter que l'outil **Faire glisser** est la fonction par défaut du clic droit de la souris.

5.1.3 Echelle et étendues de carte

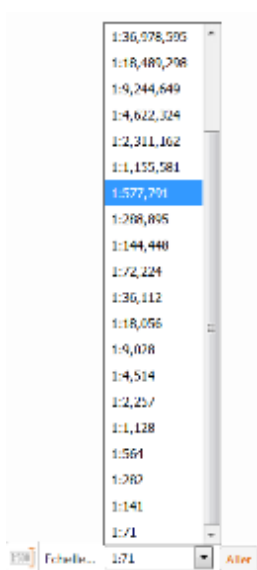
1

L'outil **Vue initiale**  permet de revenir à l'**étendue initiale** de la carte (celle qui est active au démarrage de l'application); donc vous zoomez sur la Belgique. Les outils **Etendue**

Précédente  et **Etendue Suivante**  correspondent à la précédente étendue où vous étiez (**Retour**) ou à la suivante (**Suivant**).

3

Un autre moyen de zoomer sur la carte peut être réalisé via les options d'échelle. L'**Echelle de la carte** indique l'échelle de la carte actuelle mais il est également possible de sélectionner une autre échelle dans la liste d'échelles déjà prédéfinies.



Aperçu de la liste d'échelles prédéfinies dans la Barre d'échelle.



Notez qu'une **Barre d'échelle** est disponible dans le coin inférieur gauche de la carte. Elle vous donne une valeur **estimée** de l'échelle de la carte pour toute étendue sélectionnée.



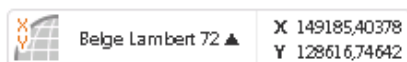
Notez que l'échelle indiquée sur la Barre d'échelle, tout comme l'Echelle de la carte sont utilisées uniquement pour la navigation sur la carte et peuvent ne pas être totalement précises (fonction de la résolution et de la taille de votre écran).



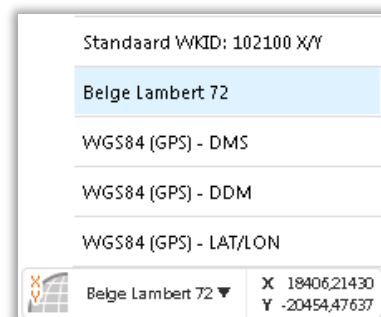
Attention, la **visibilité des couches est dépendante de l'étendue de votre carte** dans la visionneuse (donc de l'échelle). Certaines couches ne sont donc visibles que dans un intervalle d'échelles bien défini. Si une couche est grisée dans la liste des couches, cela signifie que la couche ne peut pas être visualisée pour l'étendue sélectionnée.

5.1.4 Lire les coordonnées.

3 Cliquez sur l'icône du **widjet coordonnées**  en bas de la carte pour lire les coordonnées du curseur de la souris. En standard vous recevriez des coordonnées XY en Lambert 72.



Pour changer le système de coordonnées, cliquez sur la flèche à côté du système de coordonnées et choisissez votre système de coordonnées.

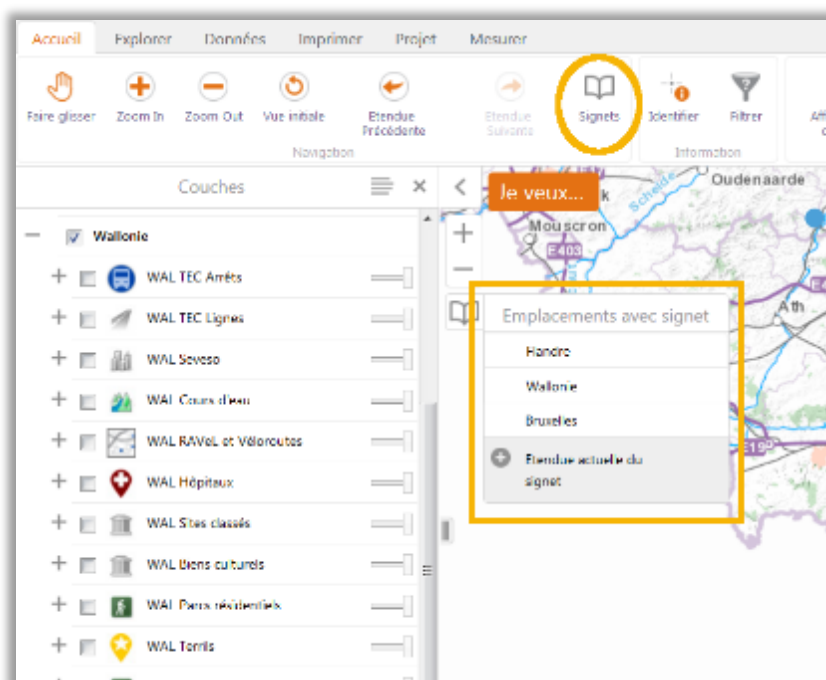


Par exemple : WGS84 LAT/LON pour des **coordonnées GPS**.



5.1.5 Géosignets

L'utilisation de **Géosignets** est un autre moyen de zoomer rapidement sur une étendue bien définie de la carte. Trois Géosignets ont été préalablement définis dans la visionneuse : **Bruxelles**, **Flandre** et **Wallonie**. Pour ajouter un nouveau Géosignet, cliquez sur le bouton **+ Etendue actuelle du signet**, entrez un nom et cliquez sur **Ok**.



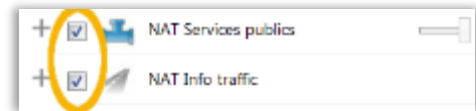
Géosignets prédéfinis (Bruxelles, Flandre, Wallonie) – Ajouter un nouveau Géosignet.

5.2 COMMENT MANIPULER LES COUCHES

5.2.1 Activation et transparence

Activer/désactiver une couche

Pour activer ou désactiver une couche, cliquez respectivement sur ou .



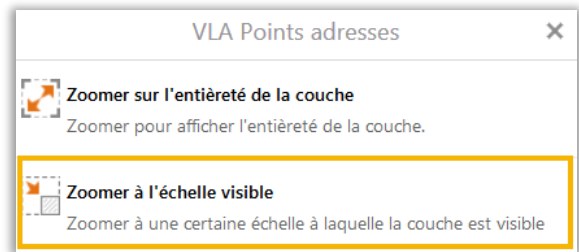
Zoomer à l'échelle visible et sur l'étendue

Plusieurs couches ont ce qu'on n'appelle « une échelle de visibilité », c'est-à-dire qu'elle ne seront visible que dans un certain intervalle de d'échelle. Si une couche est grisée dans la table des matières, elle n'est pas visible à l'échelle actuelle.

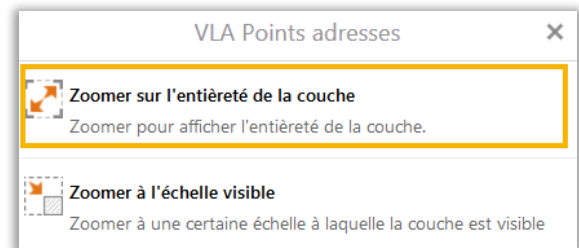
Pour zoomer directement à l'Echelle visible, cliquez sur la flèche à droite de la couche



et choisissez après Zoomer à l'échelle visible.



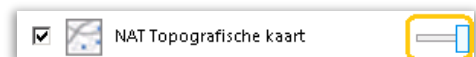
Pour zoomer sur l'étendue spatiale de toutes les entités d'une couche, cliquez sur la flèche et ensuite sur **Zoomer sur l'étendue**.



5.2.2 Transparence d'une couche

Si 2 cartes de base (ou plus !) sont activées en même temps, elle seront bien chargées dans le Viewer, mais seule la carte du dessus sera visible et masquera les autres couches actives. Pour voir les cartes masquées, on peut jouer avec la transparence de la carte située au-dessus de la pile.

Pour activer la **transparence** d'une couche, déplacez le curseur vers la gauche.



En bas de la carte il y a également un curseur de transparence qui permet de switcher entre la carte topographique et les photos aériennes.



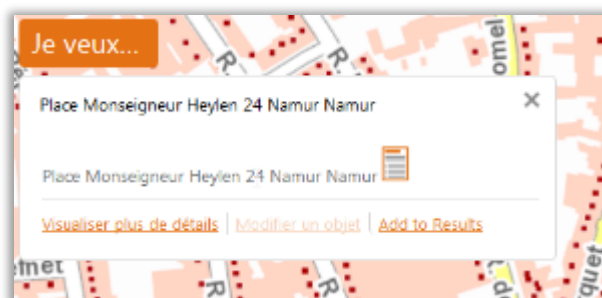
Activation de la transparence.



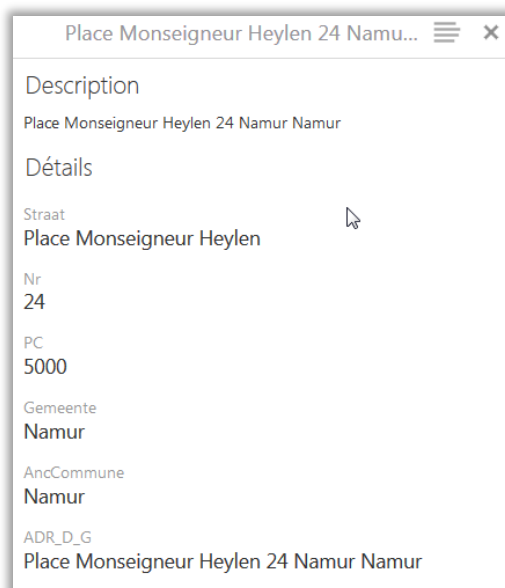
Il n'est pas recommandé d'activer plusieurs couches de base en même temps. Ceci pourrait ralentir l'application.

Affichage des info-bulles

Pour les couches dites 'opérationnelles', il est possible d'afficher une info-bulle qui donne des informations sur l'entité que vous avez sélectionnée dans la liste des résultats ou par un clic sur l'élément.

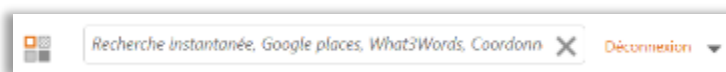


Quand vous cliquez sur **Visualiser plus de détails**, toutes les informations disponibles de l'élément sélectionné s'affichent dans le panneau d'information.



5.3 RECHERCHE D'INFORMATION

La fenêtre de recherche située dans le coin supérieur droit de la visionneuse, vous donne accès à différents moteurs de recherche :



- **Recherche instantanée** : Recherche d'une adresse sur la carte. La recherche se fait sur différents base de données, les points d'adresses (CRAB, UrbIS et PICC), les segments routiers (côtés gauche et droit de la rue ; données TOMTOM), les (sous-)communes et provinces.
- **Google Places** : Recherche sur le moteur de recherche Google.
- **What3Words** : Recherche à partir de 3 mots de lieu **what3word**.
- **Coordonnées** : Recherche sur coordonnées.
- **Thèmes** : Recherche sur des thèmes spécifiques.

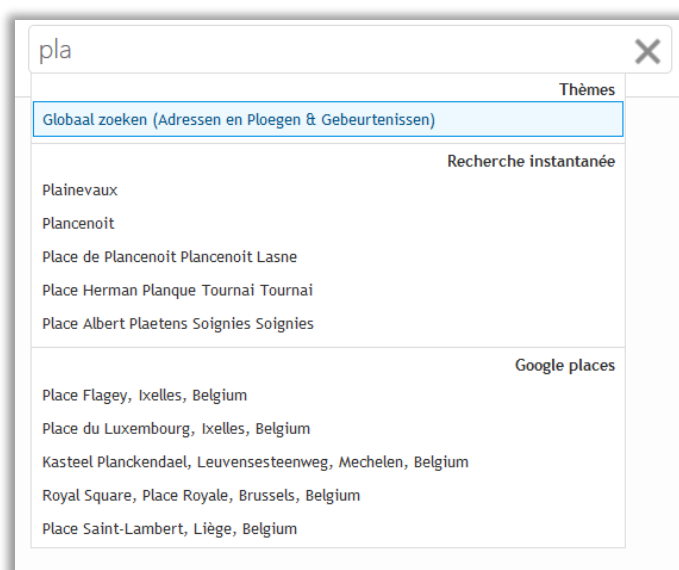
5.3.1 Etapes :

1. Dans la fenêtre de recherche, entrez l'adresse, le lieu recherché, le coordonnées, les what3word ou l'objet que vous recherchez.
2. L'ordre d'encodage de l'adresse est le même que dans I/Disp, donc Adresse + numéro maison + (sous-)commune.
3. En fonction du type de recherche vous allez recevoir des propositions des différents moteurs de recherche.
4. Si il s'agit d'une recherche d'un objet dans un thème spécifique vous devez sélectionner le thème dans la liste et appuyer sur enter.

5.3.2 Recherche sur adresse:

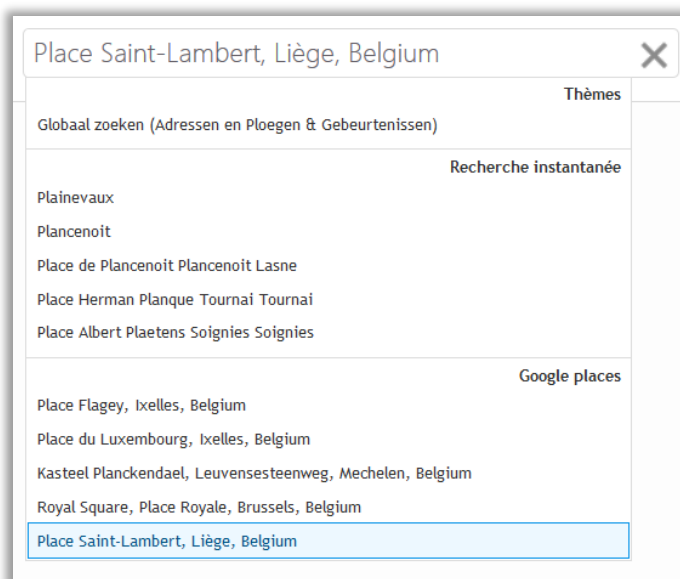
1. Introduisez une adresse dans la fenêtre de recherche.
2. Des adresses sont proposées dans la Recherche Instantanée et dans Google Places.

3. Cliquez sur le bon résultat et la visionneuse zoom dessus.



5.3.3 Recherche sur un endroit:

1. Introduisez l'endroit dans la fenêtre de recherche.
2. Des résultats sont proposés dans Google Places.
3. Cliquez sur le bon résultat et la visionneuse zoom dessus.



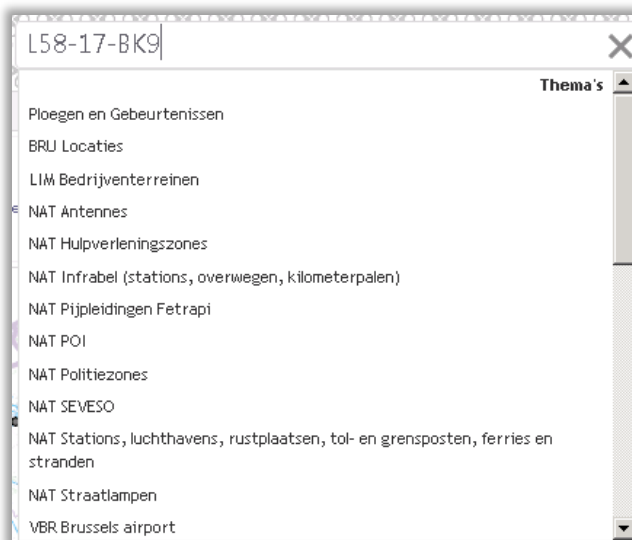
5.3.4 Recherche sur coordonnées:

1. Introduisez les coordonnées dans la fenêtre de recherche. X/Y et LAT/LON doivent être séparés par un “,” et les décimales par un “.”
2. La recherche reconnaît le système de coordonnées et propose des résultats.
3. Cliquez sur le bon résultat et la visionneuse zoom dessus.

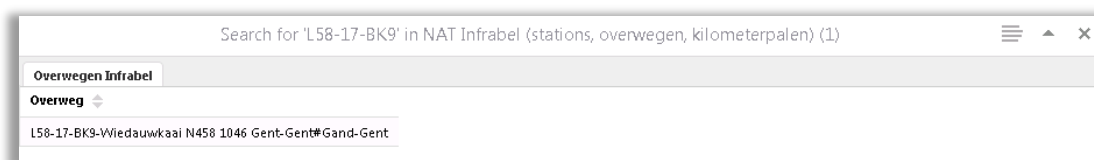


5.3.5 Recherche sur un thème:


1. Introduisez votre recherche dans la fenêtre de recherche. Dans l'exemple, un numéro d'un passage à niveau est introduit.
2. Cliquez sur le thème sur lequel vous souhaitez faire la recherche. Dans l'exemple, le thème "NAT Infrabel (stations, overwegen, kilometerpalen)" est sélectionné.

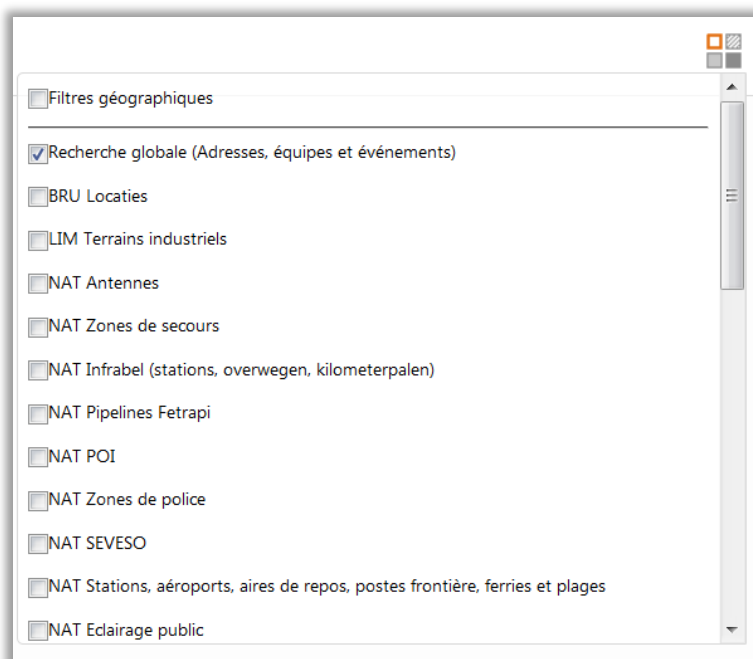


3. Les résultats de la recherche sont listés dans la liste des résultats.



Adapter les thèmes pour les recherches

Vous pouvez adapter les thèmes proposés. Cliquez sur l'icône  à côté de la fenêtre de recherche. Cochez les thèmes sur lesquels vous voulez activer la recherche.

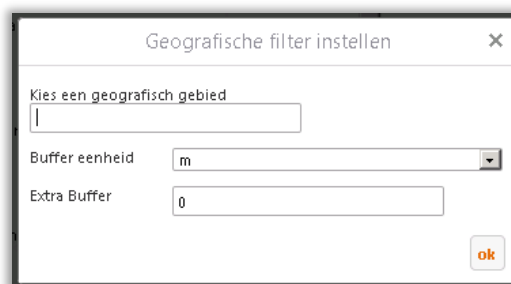


Vous pouvez également utiliser un **filtre géographique** dans la recherche des thèmes.

1. Cliquez sur l'icône  à côté de la fenêtre de recherche et cochez 'Filtre géographique'.



2. Introduisez votre recherche dans la fenêtre de recherche et cliquez sur le thème sur lequel vous souhaitez chercher.
3. Une fenêtre s'ouvre qui vous permet de limiter la recherche à une certaine région. Il est également possible d'ajouter une zone tampon autour de la région.



5.4 IDENTIFICATION D'ÉLÉMENT

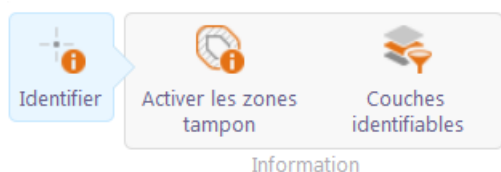
5.4.1 Utilisation des outils d'identification

Les **outils d'identification** sont des outils qui permettent d'interroger des objets dans la carte. L'application va exclusivement chercher l'information sur les **couches activées et visible**. Les résultats seront affichés dans la liste des résultats.

Vous trouverez des outils d'identification dans le menus



Lors du processus d'identification, il est possible de définir les couches à inclure (ou à exclure) mais aussi de créer une **zone tampon (buffer)** autour de l'entité dessinée.



Outils d'identification.



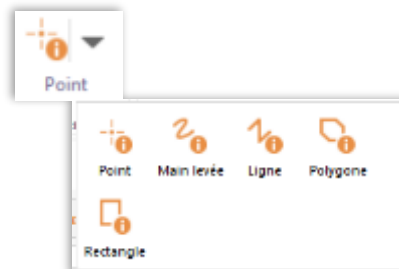
Un outil d'identification recherche dans plusieurs couches simultanément :


- Si une couche n'est pas activée dans la liste des couches, les outils d'identification n'interrogeront pas cette dernière,
- Si la couche n'est pas visible à l'échelle définie (nom de couche grisé), cette dernière ne sera également pas interrogée.





Les résultats du processus d'**identification** sont affichés dans la liste des résultats.

Identifier des entités sur la carte

1. S'assurer que les couches que vous souhaitez interroger soient activées dans la liste des couches et soient visibles (pas grisées),
2. Si vous souhaitez qu'une des couches non visibles (grisée) soit incluse dans la recherche, cliquez la flèche à côté de la couche et cliquez sur **Zoomer à l'échelle visible**,
3. Ouvrez la barre d'outils (Explorer > Chercher des données) et vous pouvez choisir l'outil d'identification souhaité (point, main levée, ligne, polygone ou rectangle) en appuyant sur la flèche.



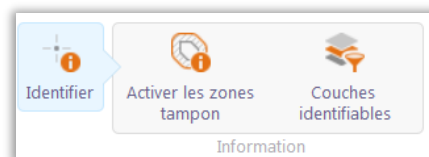
4. Pour le Point, cliquez sur l'outil  (Explorer > Trouver des données) et cliquez ensuite sur l'élément à identifier sur la carte. Toutes les entités localisées sous ce point seront incluses dans le processus d'identification,

5. Pour la Main levée , la ligne , le polygone  et le rectangle , cliquez sur l'outil et cliquez ensuite sur la carte pour tracer la forme souhaitée.

Ajouter une zone tampon (*buffer*) autour d'une entité identifiée

Vous pouvez ajouter une **zone tampon** (*buffer*) autour d'une aire d'identification que vous avez dessinée.

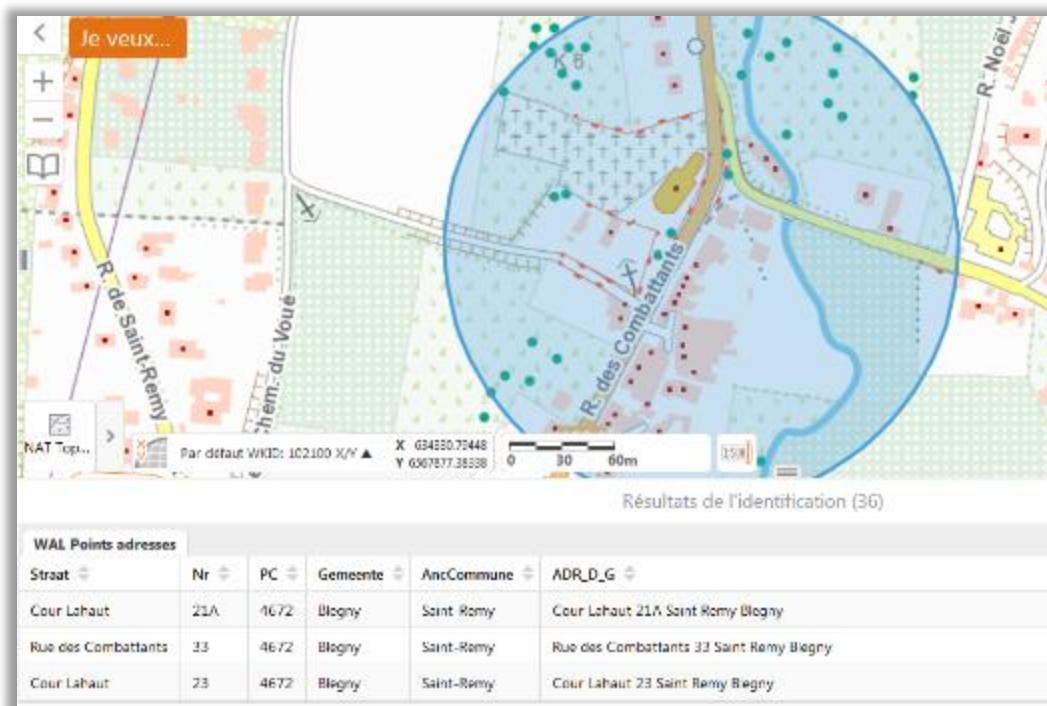
1. Dans la barre d'outils, cliquez sur identifier > activer les zones tampons



2. Sélectionnez un outil d'identification et définissez l'entité (élément ponctuel, droite, aire) que vous souhaitez interroger (identifier) sur la carte. Un assistant s'ouvre... :

Un assistant intitulé 'Options du buffer'. Il contient un champ 'Distance' avec une flèche de sélection, un menu déroulant 'Unités' actuellement sur 'Kilomètres (km)', et une case à cocher 'Ecrire vers la couche de dessin' qui n'est pas cochée. En bas, il y a trois boutons: 'Nettoyer', 'Annuler' et 'Continuer'.

3. **Distance** : entrez la distance souhaitée à partir du bord de votre entité tracée jusqu'en bordure de votre *buffer* à tracer.
Unités : sélectionnez l'unité métrique souhaitée.
Ajouter le buffer comme annotation : ajoute le *buffer* autour du point, de la ligne ou de l'aire tracée sur la carte.
4. **Aperçu buffer** : affiche un aperçu du buffer permettant d'éventuellement rectifier les paramètres définis.



Résultats d'une identification d'entité


Utiliser le snapping (accrochage)

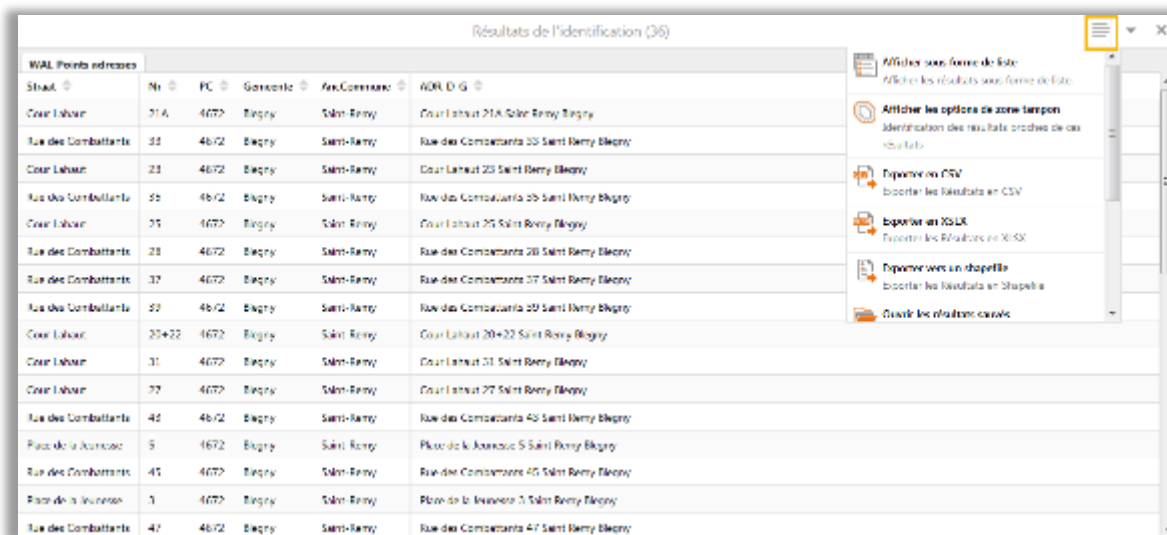
Il est possible d'utiliser le snapping à chaque fois que vous utilisez l'outil d'identification. Le snapping est un outil qui facilite la sélection d'éléments sur la carte en 'accrochant' la sélection à l'entité la plus proche (dans un certain rayon).

1. Cliquer sur Données > Point > Activer l'accrochage
2. Définir la couche d'accrochage.
3. Sélectionner les éléments sur la carte

5.4.2 Utiliser la liste de résultats

Après avoir effectué une recherche ou utilisé un outil d'identification, les résultats sont affichés dans la **Liste de résultats**. Par défaut, les résultats sont présentés sous forme de table (**Vue Table**) mais ils peuvent aussi être affichés sous forme de liste.

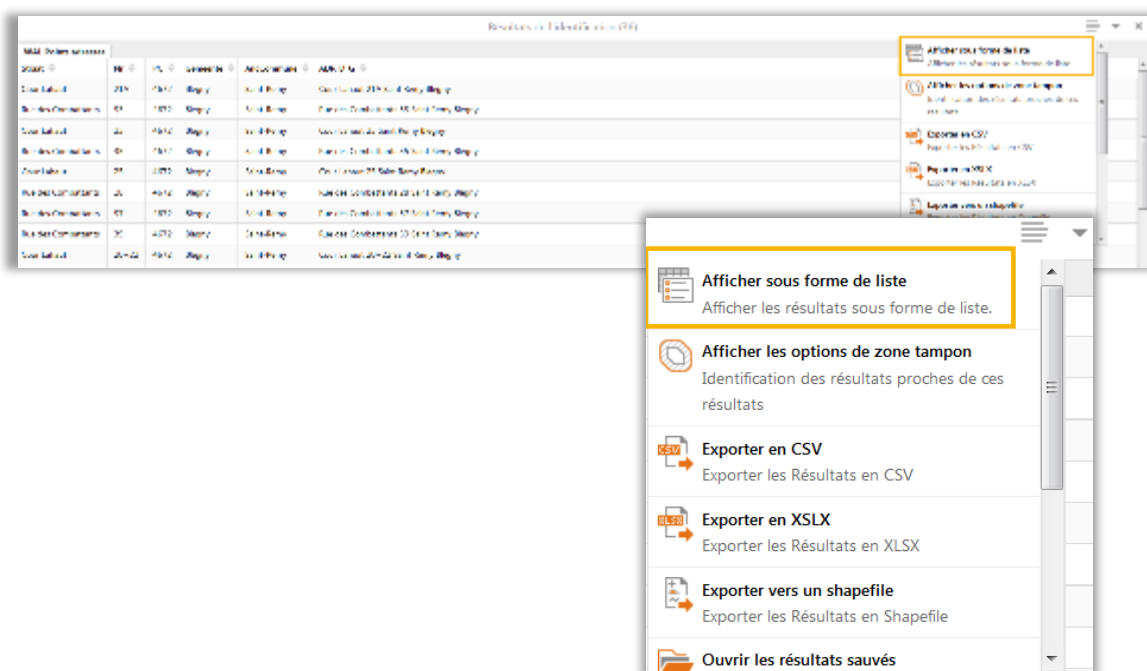
Il existe également une multitude **d'outils additionnels disponibles dans la fenêtre de résultats**, accessibles en cliquant sur l'outil  en haut à droite de la vue.



WIAL (points adresses)	Statut	N°	PC	Sens	Anc. Commune	ADR. D. G.
Cour Labaut		21A	4672	Biégné	Saint-Rémy	Cour Labaut 21A Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		35	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 35 Saint-Rémy Biégné
Cour Labaut		23	4672	Biégné	Saint-Rémy	Cour Labaut 23 Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		25	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 25 Saint-Rémy Biégné
Cour Labaut		25	4672	Biégné	Saint-Rémy	Cour Labaut 25 Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		28	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 28 Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		37	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 37 Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		39	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 39 Saint-Rémy Biégné
Cour Labaut		20+22	4672	Biégné	Saint-Rémy	Cour Labaut 20+22 Saint-Rémy Biégné
Cour Labaut		31	4672	Biégné	Saint-Rémy	Cour Labaut 31 Saint-Rémy Biégné
Cour Labaut		37	4672	Biégné	Saint-Rémy	Cour Labaut 37 Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		45	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 45 Saint-Rémy Biégné
Place de la Justice		5	4672	Biégné	Saint-Rémy	Place de la Justice 5 Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		45	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 45 Saint-Rémy Biégné
Place de la Justice		1	4672	Biégné	Saint-Rémy	Place de la Justice 1 Saint-Rémy Biégné
Rue des Combattants		47	4672	Biégné	Saint-Rémy	Rue des Combattants 47 Saint-Rémy Biégné

Vue Table/Vue liste

Dans la **Vue Table**, tous les résultats d'une couche particulière sont regroupés dans un onglet incluant le nom de la couche et la liste des attributs. Si vous cliquez sur un élément de la liste, un zoom automatique s'effectue sur l'entité. Pour afficher les résultats sous forme de liste (**Vue Liste**), cliquez sur **Afficher sous forme de liste**. Pour visualiser les attributs des entités, sélectionnez l'entité dans la liste de résultats. La fenêtre affiche une liste des détails et attributs (différents champs) de l'entité sélectionnée ainsi que les métadonnées.



Sélection d'entités sur plusieurs couches

Lorsque les entités sélectionnées appartiennent à plusieurs couches distinctes, un onglet pour chacune des couches est créé. Pour passer de l'un à l'autre, cliquer sur l'intitulé de l'onglet, correspondant au nom de la couche.

BRU Adrespunten	NAT POI						
Rue	Straat	Nr	PC	Commune	Gemeente	Adresse	Adres
Boulevard Anspach	Anspachlaan	69	1000	Bruxelles	Brussel	Boulevard Anspach 69 Bruxelles	Anspachlaan 69 Brussel
Rue Auguste Orts	Auguste Ortsstraat	18	1000	Bruxelles	Brussel	Rue Auguste Orts 18 Bruxelles	Auguste Ortsstraat 18 Brussel
Rue Auguste Orts	Auguste Ortsstraat	19	1000	Bruxelles	Brussel	Rue Auguste Orts 19 Bruxelles	Auguste Ortsstraat 19 Brussel
Rue Auguste Orts	Auguste Ortsstraat	8	1000	Bruxelles	Brussel	Rue Auguste Orts 8 Bruxelles	Auguste Ortsstraat 8 Brussel

Option buffer

Vous pouvez restreindre les résultats à une zone particulière

1. Cliquer sur  et choisir **Afficher les options de zone tampon**



Un écran s'ouvre pour définir la zone tampon

2. Compléter ce formulaire et cliquer sur continuer,

Options du buffer

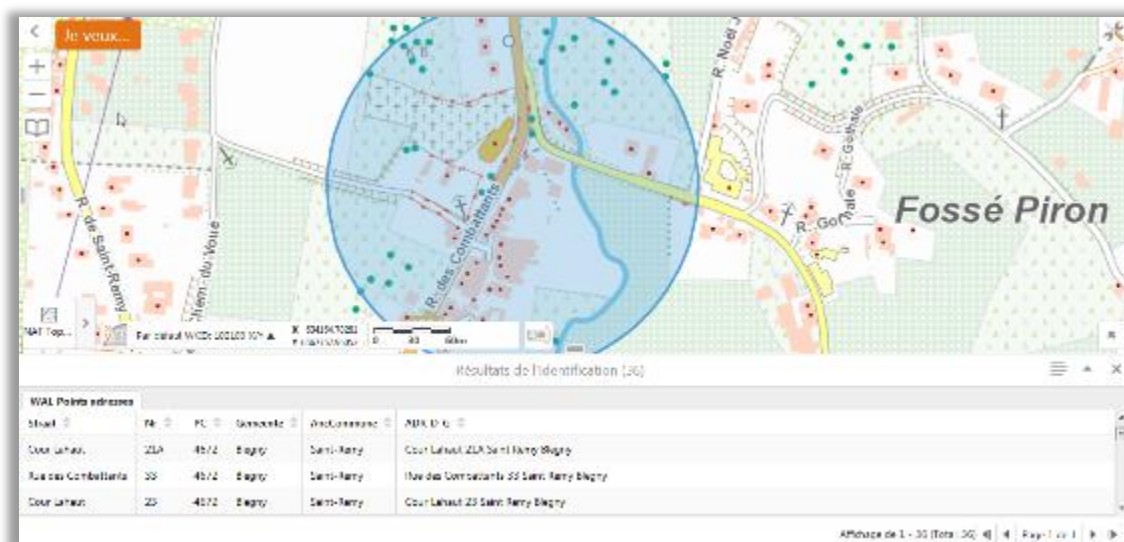
Distance
150

Unités
Mètres (m)

Ecrire vers la couche de dessin


Nettoyer Annuler Continuer

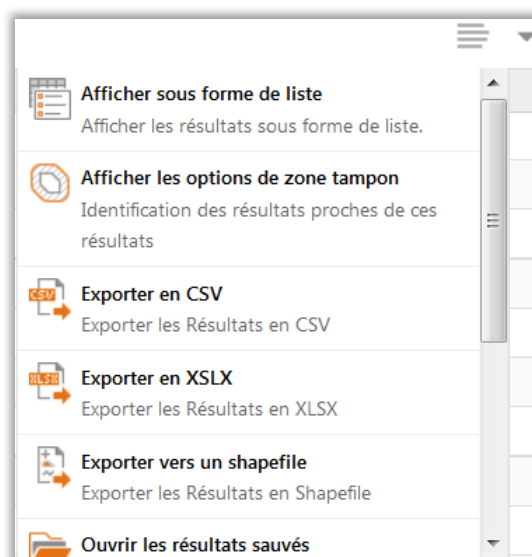
3. Les résultats s'affichent dans la liste en-dessous de l'écran



Exporter les entités sélectionnées

Vous pouvez exporter les résultats dans plusieurs formats (CSV, xlsx et Shapefile).


1. Cliquez sur  et choisissez Exporter vers CSV, Exporter vers XLSX ou Exporter vers Shapefile




2. Cliquez sur OK pour commencer le téléchargement
3. Vous pouvez maintenant ouvrir ou sauvegarder le fichier

5.4.3 Sauvegarder les résultats

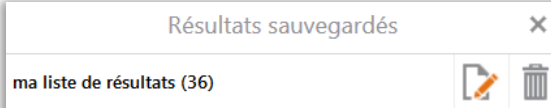
Vous pouvez sauvegarder les résultats de l'identification dans le Geoportal. Vous avez ainsi la possibilité de les visualiser à nouveau plus tard.

1. Cliquez sur  et choisir **Sauvegarder les résultats**.
2. Un formulaire s'ouvre pour sauvegarder les résultats. Choisissez un nom et cliquez sur Enregistrer



3. Pour visualiser les résultats sauvegardés, cliquez sur  et choisir **Ouvrir les résultats sauvegardés**.

4. L'écran suivant s'affiche. Cliquez sur  pour modifier le nom de la liste et sur  pour supprimer la liste




5.5 INTERACTIONS AVEC LE SYSTÈME I/DISPATCHER (CAD)

Le GeoPortal et I/Dispatcher (système CAD) sont à même d'échanger mutuellement des informations, permettant une synchronisation des étendues de cartes entre les deux systèmes.

5.5.1 GeoPortal vers CAD


L'outil GeoPortal vers CAD envoie les coordonnées du centre de l'étendue de la carte visualisée dans le GeoPortal Astrid au système I/Dispatcher. I/Dispatcher zoom donc sur la même position que GeoPortal.

Vous pouvez aussi envoyer la position et copier de l'information (par exemple l'adresse) sur un objet

via l'icône  et le coller dans votre fiche dans CAD.

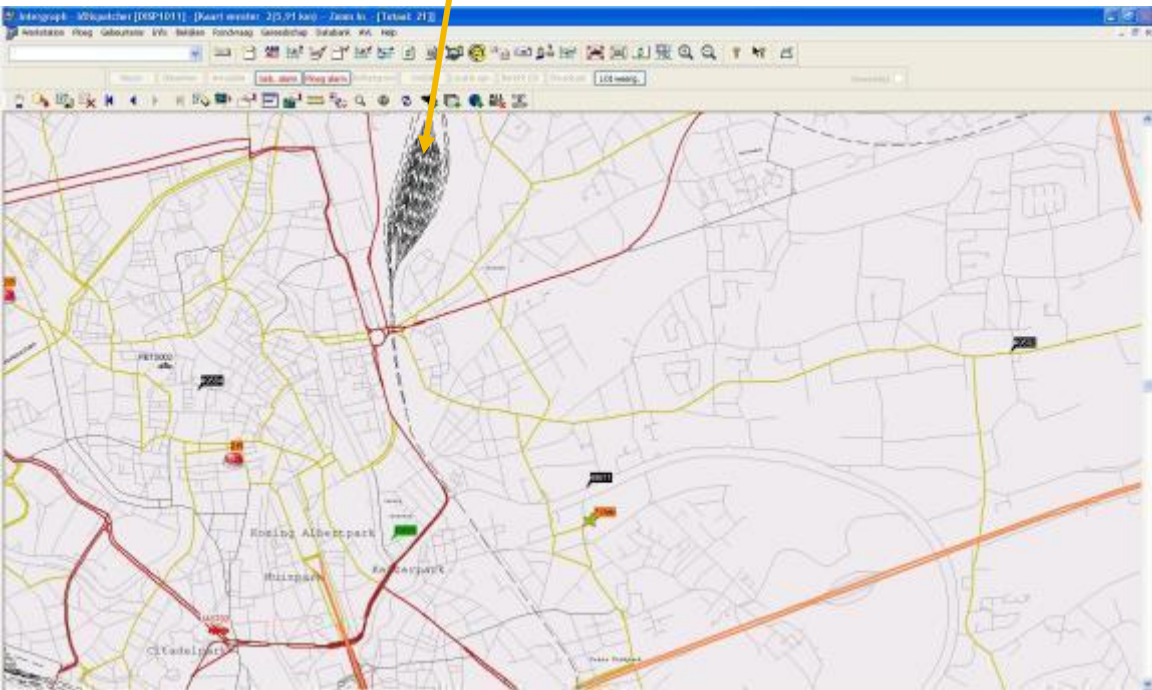
Cet outil est particulièrement utile lorsque le système CAD ne contient aucune information concernant l'adresse et/ou le lieu-dit de l'événement à rechercher et localiser.

Envoyer AUTOMATIQUEMENT les coordonnées de l'étendue au système CAD :

1. Veillez à ce que le système I/Dispatcher et le système GeoPortal soient ouverts.
2. Cliquez sur **Envoi vers CAD**  (outil également disponible via le menu *Je Veux*),
3. Une nouvelle page s'affiche dans votre navigateur. Vous pouvez la fermer après chargement (100 %),
4. Les coordonnées du centre de la carte de l'étendue visualisée est automatiquement envoyée vers le système CAD.




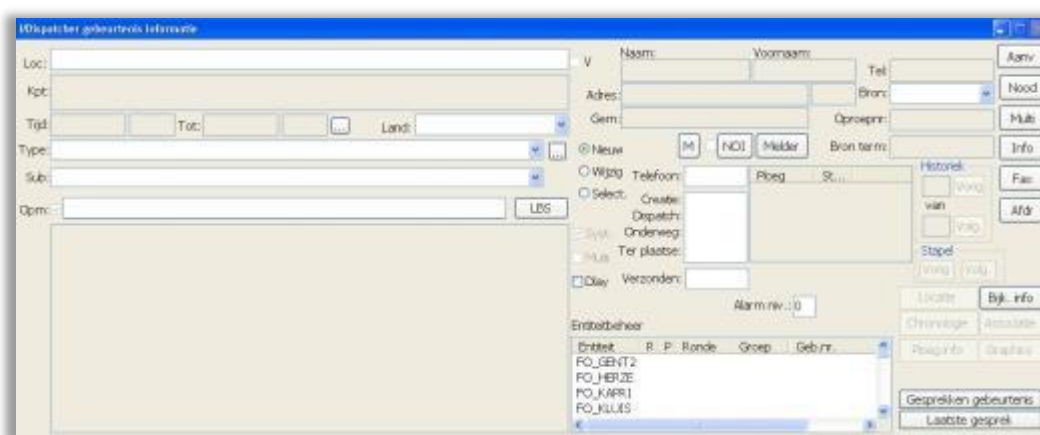
Vous pouvez également envoyer une paire de coordonnées au système CAD en cliquant sur le point de la carte (click droit) et en sélectionnant l'option **Envoyer l'étendue vers CAD**.



Synchronisation de l'étendue de la carte depuis GeoPortal vers CAD

Envoyer MANUELLEMENT les coordonnées d'un objet au système CAD :

1. Veillez à ce que le système I/Dispatcher et la visionneuse Astrid soient ouverts,
2. Cliquez sur un élément de la carte à envoyer au système CAD (gare, point d'adresse, point d'intérêt, ... pour afficher l'info-bulle.
3. Cliquez sur l'icône  et les coordonnées et l'information sur l'objet sont copiées dans le **Presse-papier Windows**.
4. Copier les coordonnées et l'information manuellement (Ctrl + v) dans le locationfield dans le système CAD.




Ajouter un événement: Système I/Dispatcher.

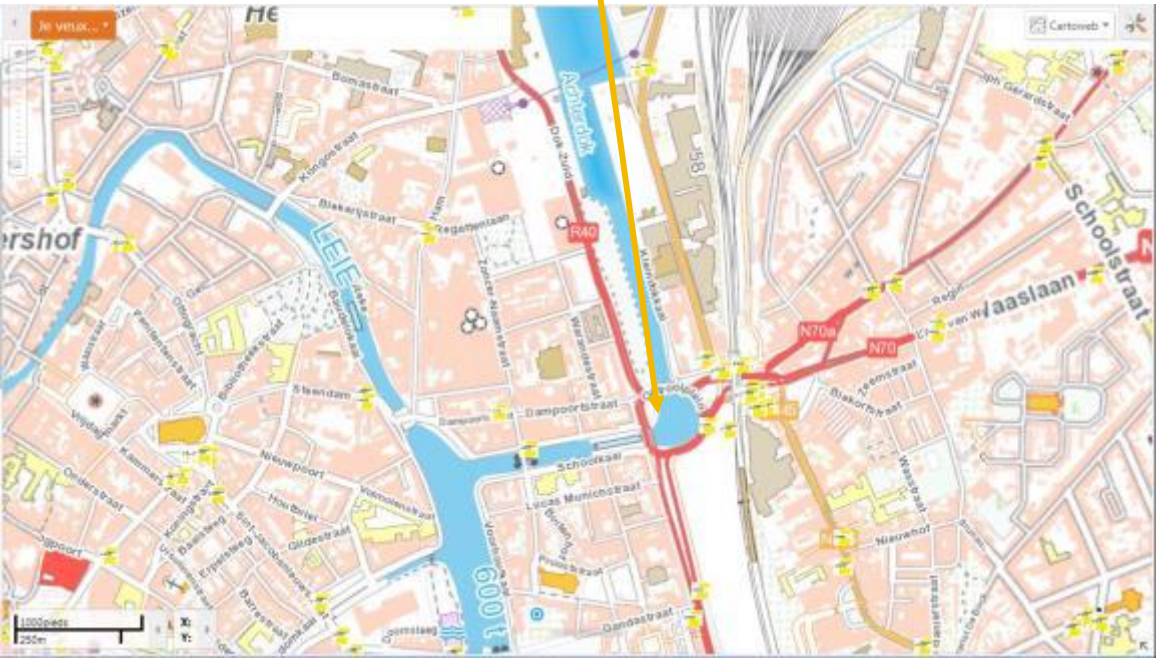
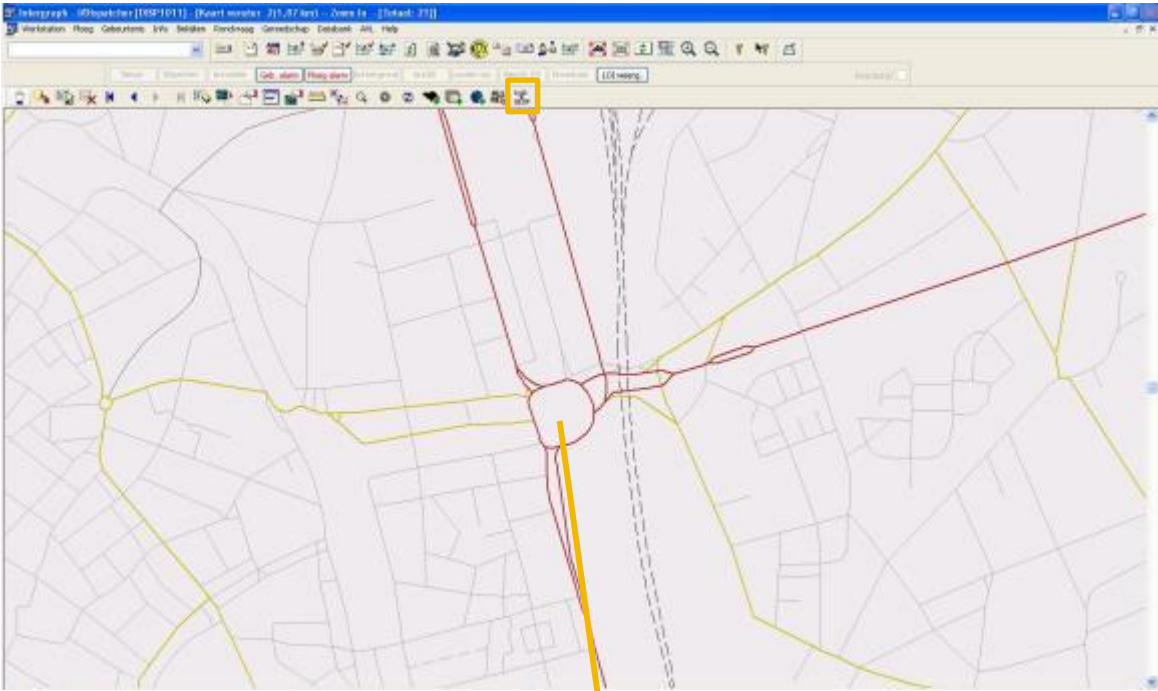
5.5.2 CAD vers GeoPortal

L'outil **CAD vers GeoPortal** a pour utilité d'envoyer les coordonnées du centre de l'étendue de la carte visualisée de I/Dispatcher vers la visionneuse Astrid.

Le GeoPortal est **complémentaire** au système CAD. En effet, localiser un événement dans la visionneuse permet à l'utilisateur de prendre connaissance d'une multitude d'éléments, d'informations et de repères non représentés dans le système CAD. En d'autres mots, il permet à l'utilisateur d'obtenir une meilleure compréhension et connaissance de l'environnement aux alentours de l'événement ou du lieu d'intervention.

Envoyer les coordonnées depuis le système CAD vers le GeoPortal Astrid :

1. Veillez à ce que le système I/Dispatcher et la visionneuse Astrid soient ouverts,
2. Dirigez-vous vers le système CAD et cliquez sur  pour envoyer les coordonnées du centre de la carte de l'étendue visualisée,
3. Revenez à votre navigateur internet et ouvrez le GeoPortal Astrid Vous pouvez observer que l'étendue du système CAD a bien été envoyée à la visionneuse d'Astrid.



Envoi de l'étendue (paire de coordonnées) de l'I/Dispatcher vers l'Astrid GeoPortal.

5.6 AJOUTER ET EXPORTER DES DONNÉES

5.6.1 Ajout de données sur la carte

Vous pouvez ajouter des données en ajoutant des couches, en important un *shapefile* ou encore en important un fichier CSV. Une fois les données importées, vous pouvez utiliser la **fenêtre de recherche** mais aussi les **outils d'identification** (points et rectangles) afin de trouver de l'information sur les attributs.

Ajouter un shapefile, un csv, un xlsx, un kml ou un gpx



Avec l'outil **Charger des données**, vous pouvez ajouter des couches géographiques supplémentaires.

1. Cliquez sur **Charger des données**
2. Sélectionnez dans votre ordinateur le fichier à charger



Pour ajouter un shapefile, sélectionner tous les fichiers associés : .dbf, .prj en .shp.



Le système de coordonnées du shapefile doit être WebMercator (EPSG:102100). Si ce n'est pas le cas, le Geoportal ne pourra pas afficher la couche géographique.

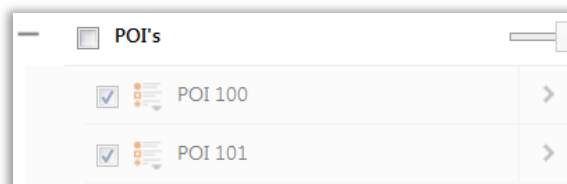
Ajouter un fichier KMZ



1. Cliquez sur **KML & KMZ** (Données > KML & KMZ)
2. Sélectionner le KMZ sur votre ordinateur

5.6.2 Gérer les POI (Point Of Interest)

Dans la liste des couches, la catégorie POI's contient deux couches : POI 100 et POI 101.



Vous pouvez partager la couche avec d'autres personnes au sein de votre discipline. L'outil **gérer les POI** permet d'ajouter, modifier ou supprimer des POI.

Ajouter des POI:


1. Compléter ou utiliser un fichier Excel dans le système de coordonnées de votre choix :

WGS84														
lon	lat	TYPE	NAME	SOURCE	VERSIONDATE	LABEL	INFO 1	INFO 2	INFO 3	STREET	HOUSENR	APPNR	SUBMUN	MINICIPALITY
4.111719	50.9412	type1	name1	gps	5/09/2016	label1	info1			street1	1	a	abc	zer
4.679618	50.7065	type2	name2	gps	8/09/2016	label2	info1			street2	2	b	ghj	gfs

Lambert72 (centimeter):														
lon	lat	TYPE	NAME	SOURCE	VERSIONDATE	LABEL	INFO 1	INFO 2	INFO 3	STREET	HOUSENR	APPNR	SUBMUN	MINICIPALITY
14070360.300	17690149.500	type1	name1	gps	5/09/2016	label1	info1			street1	1	a	abc	zer
15689613.600	15943996.000	type2	name2	gps	8/09/2016	label2	info1			street2	2	b	ghj	gfs

Lambert72 (meter):														
lon	lat	TYPE	NAME	SOURCE	VERSIONDATE	LABEL	INFO 1	INFO 2	INFO 3	STREET	HOUSENR	APPNR	SUBMUN	MINICIPALITY
14070360.300	17690149.500	type1	name1	gps	5/09/2016	label1	info1			street1	1	a	abc	zer
15689613.600	15943996.000	type2	name2	gps	8/09/2016	label2	info1			street2	2	b	ghj	gfs



2. Cliquez sur  pour ouvrir le formulaire de gestion des POI.
3. Choisissez un nom de projet et sélectionnez l'action à réaliser. Cliquez sur OK.

Gestion des POI

projet *

actions

ajouter

supprimer

actualiser

Ok

4. Une deuxième fenêtre s'ouvre vous permettant d'ouvrir un fichier sur votre ordinateur – bouton **Browse** ; de définir son **Système** de coordonnées (cfr point 1), et de choisir un **Type** de symbole. Les données sont chargées après avoir cliqué **Upload**.

Gestion des POI

fichier No file selected.


système * L72 (cm)

type * Symbol1

Upload

Supprimer des POI:



1. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre de dialogue.
2. Ecrire le nom du **Projet** dans le champ correspondant (la complétion automatique peut vous aider à retrouver votre projet).
3. Choisir **supprimer** et cliquer sur **OK**.

Gestion des POI

projet *

actions

ajouter


supprimer

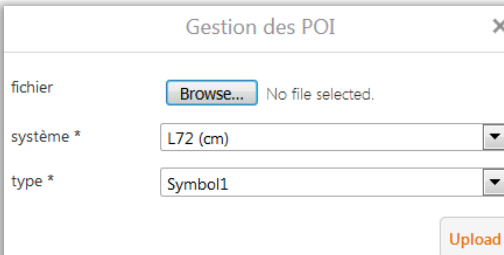

actualiser

Ok

Mettre à jour les POI:



1. Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre de dialogue.
2. Ecrire le nom du **Projet** dans le champ correspondant (la complétion automatique peut vous aider à retrouver votre projet).
3. Choisir actualiser et cliquer sur OK, ce qui fera apparaître une nouvelle fenêtre de dialogue.
4. Compléter la nouvelle fenêtre en sélectionnant le fichier mettre à jour sur votre ordinateur – bouton **Browse**; de définir son **Système** de coordonnées (cfr point 1), et de choisir un **Type** de symbole. Les données sont mises à jour après avoir cliqué **Upload**.



5.7 CARTES LIÉES

Les cartes liées sont des outils de visualisations particuliers qui font appel à des applications tierces.







Actuellement deux cartes liées sont proposées : **Google Street View** et **3D Viewer**. L'outil divise l'écran en deux et vous permet de sélectionner la carte désirée pour une visualisation dans la moitié inférieure de l'écran.

5.7.1 Google Street View

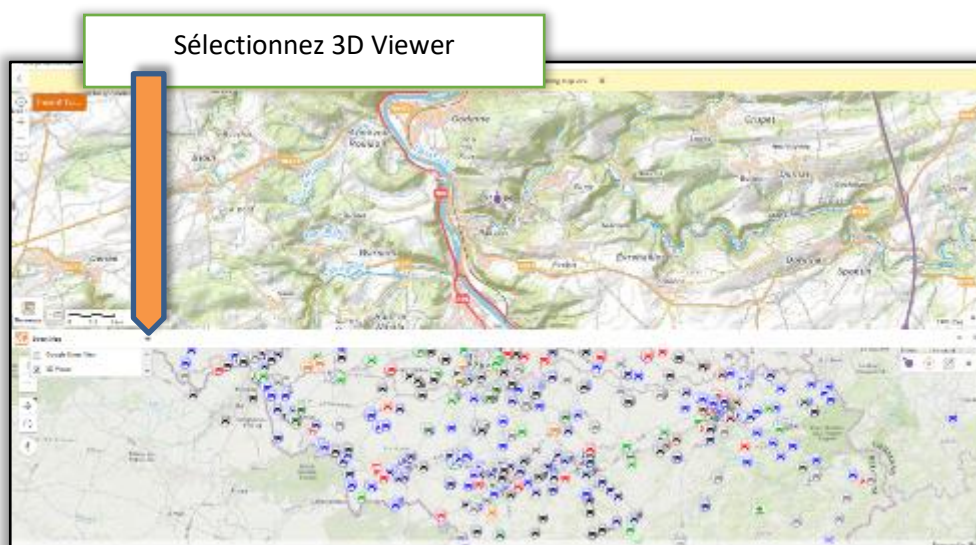
1. Cliquez sur Données > Cartes liées et sélectionnez la carte **Google Street View**



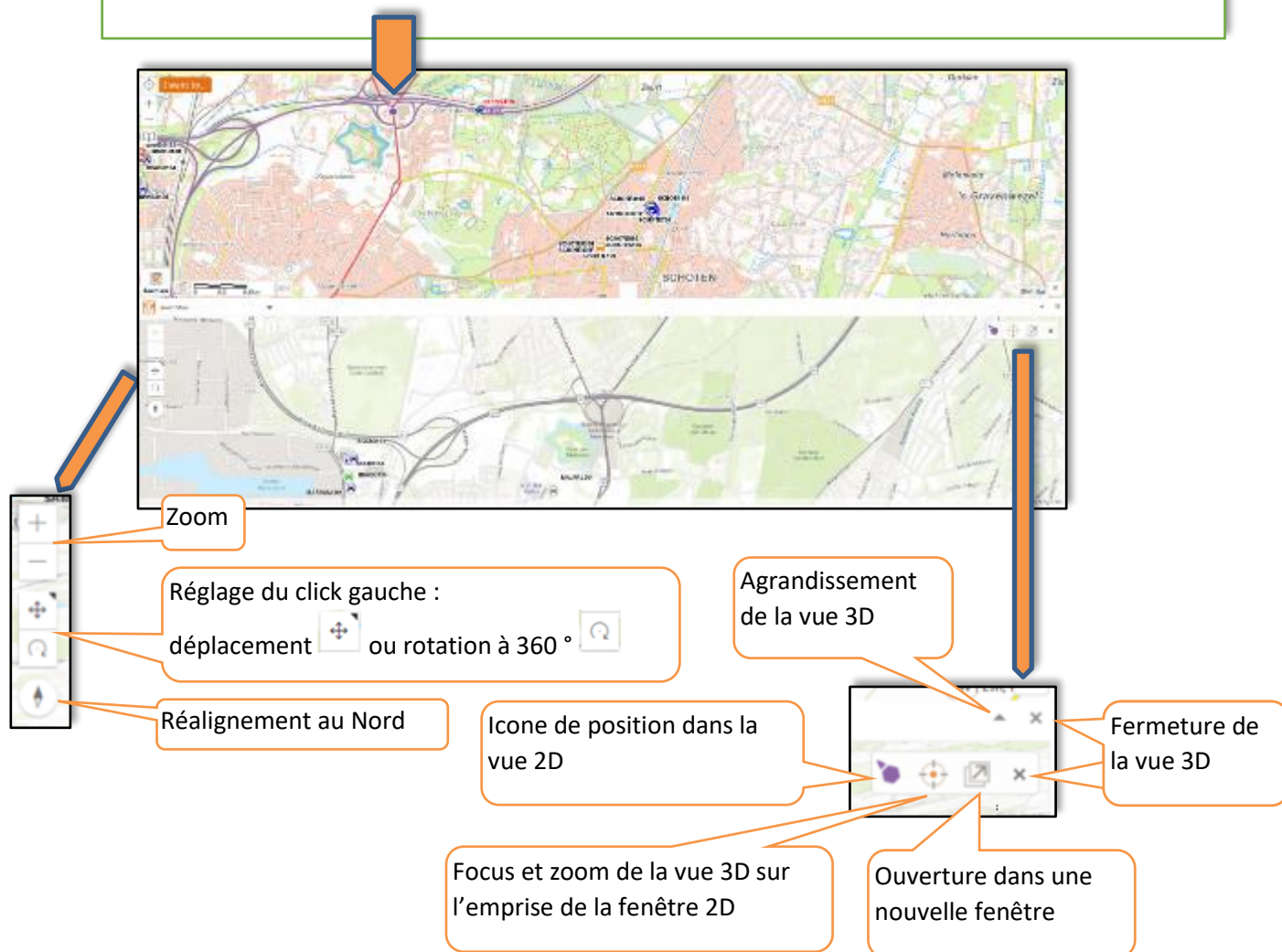
2. Vous pouvez naviguer dans la fenêtre Google Street View comme dans le viewer classique
3. Déplacer le point  sur la carte pour modifier la position dans Google Street View
4. Le bouton  centre le point bleu sur la carte
5. Le bouton  déplace Google Street View dans une nouvelle fenêtre
6. Cliquez sur  pour fermer Google Street View

5.7.2 Vue 3D

1. Cliquez sur Données > Cartes liées et sélectionnez la carte **3D Viewer**



Le déplacement de l'icône dans la carte 2D modifie simultanément le focus de la vue 3D



Comportement par défaut de la souris



Déplacement du focus



Rotation à 360 °



Zoom in / out

5.8 IMPRIMER OU EXPORTER UNE CARTE

5.8.1 Imprimer une carte

Lorsque vous imprimer une carte, l'habillage, la mise en page, la résolution mais aussi l'échelle de la carte peuvent être paramétrés. Remarquons que les annotations ajoutées dans les dessins seront également imprimées.

1. Activer la barre d'outil **Imprimer** et cliquez sur le bouton



correspondant .

2. Configurez les options suivantes dans la fenêtre de dialogue :

- **Sélectionnez une mise en page** : par défaut : GeoPortal export.
- **Format** : Définir le format de sortie : pdf, png, jpeg.
- **Résolution** : Choisir entre 96 ou 300 DPI.
- **Echelle de la carte** : Possibilité de choisir une échelle adaptée aux besoins :

Echelle personnalisée: Entre une échelle au choix.

Echelle actuelle: Imprime la carte à l'échelle actuellement définie dans la visionneuse.

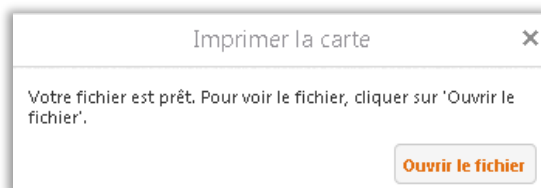
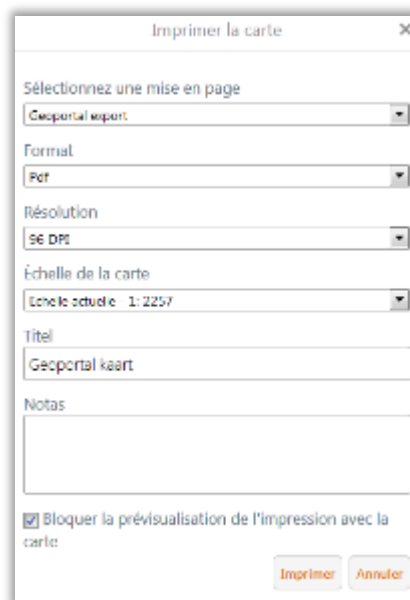
Etendue actuelle: Ajustement de l'échelle afin que l'entièreté de la carte visible sur l'écran soit imprimée.

Echelles prédéfinies: sélection d'une échelle prédéfinie dans le menu déroulant.

- **Titres et Notes** : Champs libres pour définir un titres ou des notes à joindre au document imprimé.

3. Cliquez sur Imprimer.

4. Lorsque le fichier est prêt, une nouvelle fenêtre de dialogue s'affiche. Cliquez sur **Ouvrir** pour visualiser l'impression ou sur **Retour** pour créer une autre carte. En fonction du format de sortie sélectionné, le fichier s'ouvre dans un lecteur PDF ou votre navigateur internet.



Lorsque la prévisualisation de l'étendue est active, vous pouvez uniquement zoomer sur la carte jusqu'à la valeur d'échelle insérée dans l'assistant d'exportation de la carte. En d'autres mots, si vous insérez une échelle personnalisée de 1 :50 000, il ne sera pas possible de zoomer au-delà de l'échelle 1 :50 000.



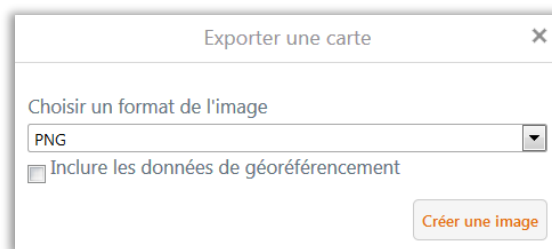
Lorsque la prévisualisation de l'étendue est active et que vous zoomez sur la carte, l'échelle à laquelle la carte va être exportée ne change pas. L'étendue de prévisualisation est ajustée afin de correspondre à l'échelle de la carte que vous avez sélectionnée.

5.8.2 Exporter une Carte

Avec cette fonction, vous pouvez exporter l'étendue actuelle de la carte, ainsi que tout ce qui est affiché, dans différents formats. L'export d'une carte est un 'simple' screenshot de la carte actuelle.



1. Cliquer sur **Exporter**
2. Sélectionner le format d'export dans la liste déroulante : .bmp, .jpg, .png, .tiff, .geoTiff ou pdf.
3. Inclure les données de géoréférencement : enregistre également les informations de positionnement géographique pour permettre l'affichage de l'image dans un SIG.
4. Cliquer sur **Créer une image**



5.9 PROJETS

Si vous avez passé du temps à ajouter de nouvelles couches/services cartographiques que vous souhaitez réutiliser ultérieurement, de nouveaux Géosignets ou des annotations de mesures, il est possible d'enregistrer toutes ces modifications sous forme de **projets**.

5.9.1 Utilisation de projets

Un **projet** est un état de la visionneuse comprenant l'essentiel des modifications opérées par l'utilisateur.

Le projet peut soit être sauvegardé et ouvert à nouveau à la prochaine utilisation de la visionneuse soit partagé en envoyant l'URL associé aux utilisateurs avec lesquels vous souhaitez partager le projet.

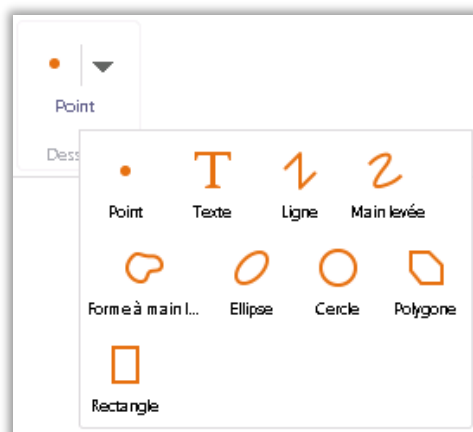
Lorsque vous sauvegardez le projet de carte, il y a plusieurs éléments qui sont automatiquement sauvegardés:

- Toute couche additionnelle ajoutée sur la carte à l'aide d'un fichier CSV, d'un KML, CAD ou d'un *shapefile*,
- Les dessins,
- Toute mesure ou indication ajoutée sur la carte,
- Les options de zoom aussi référée comme l'étendue de la carte,
- Les paramètres des couches incluant l'activation/désactivation des couches et les options de transparence des couches,
- La mise en page de la visionneuse lorsque vous effectuez la sauvegarde, par exemple si la barre d'outils était ouverte ou fermée,
- Les géosignets ajoutés.

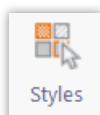
5.9.2 Les dessins

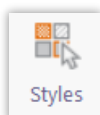
Dessiner sur la carte

1. Cliquer sur Projet > Dessin
2. Choisissez l'objet que vous souhaitez dessiner

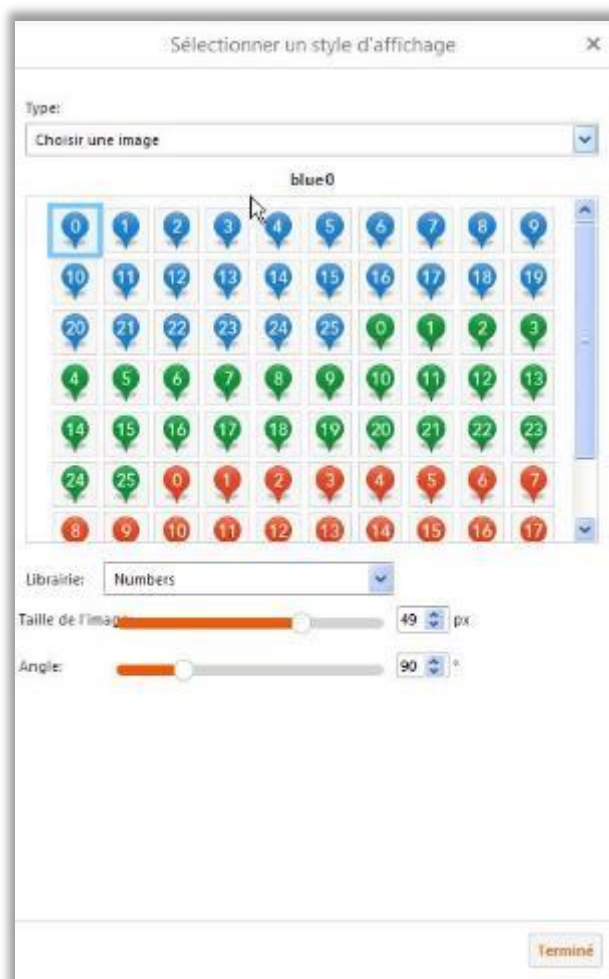


3. Dessiner en cliquant sur la carte. Vous pouvez agrandir la figure en laissant le bouton gauche de la souris enfoncé.
4. Le style des figures peut être modifiée

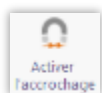


en cliquant sur , ou différentes librairies sont disponibles pour différents styles de marqueurs.

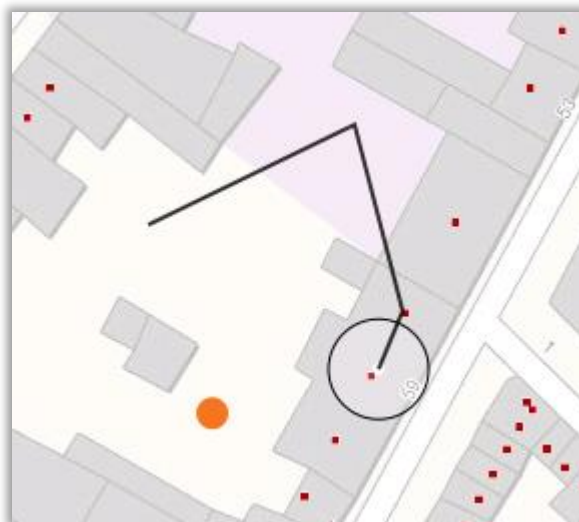
La taille et l'angle du marqueur est modifiable à l'aide des champs correspondants



5. Activer le snapping (accrochage)

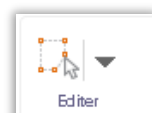


si vous souhaitez vous aider d'une couche de données pour dessiner (par exemple, les points adresses).



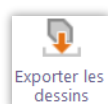
Modifier un dessin

1. Cliquer sur la flèche située à côté du bouton



2. Choisissez **Editer** pour modifier une figure existante, **Effacer** pour effacer une figure existante ou **Nettoyer** pour supprimer **tous** les dessins de la carte

Exporter un dessin



1. Cliquer sur
2. Cliquer sur OK pour exporter les dessins vers un shapefile

5.9.3 Sauver un projet



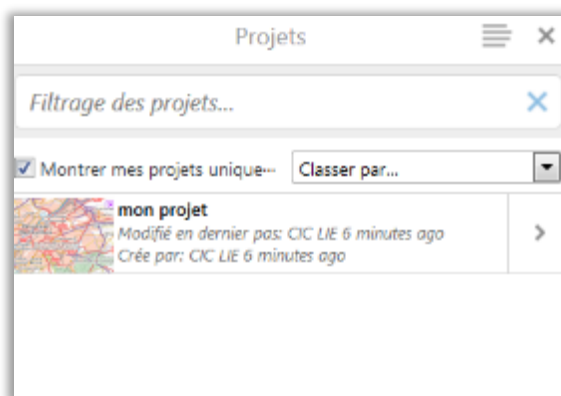
1. Cliquer sur **Enregistrer** via **Projet > Fichier** ou via le menu **Je veux...**
2. Donner un nom et une description au projet et cliquer sur **Sauver**

5.9.4 Ouvrir et partager un projet

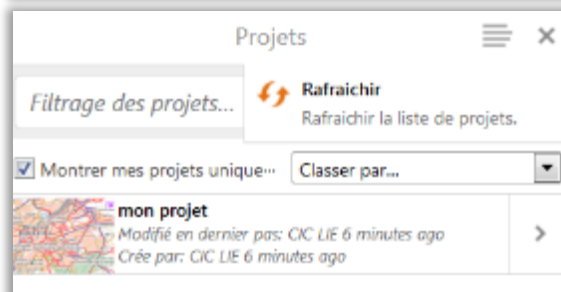
Ouvrir un projet existant sur votre ordinateur:



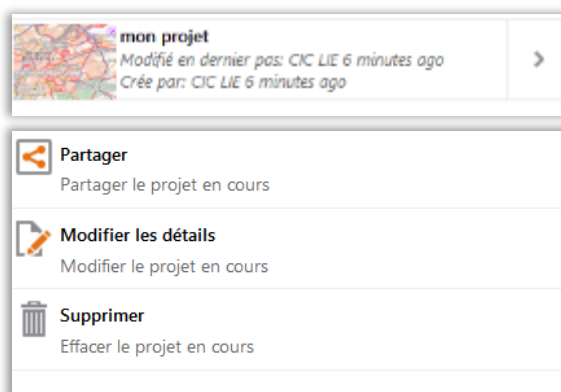
1. Cliquer sur **Ouvrir** via **projet > fichier** ou via le menu **Je veux...**
2. Sélectionner le projet dans la liste



3. Cliquer sur **Rafraichir** si votre projet n'apparaît pas dans la liste



4. Vous pouvez modifier les propriétés du projet en cliquant sur la flèche à droite



Partager un projet :

1. Cliquer sur partager (voir point 4 ci-dessus). La fenêtre suivante s'ouvre :



Partager le projet

privileges du projet
Les privileges du projet autorise les utilisateurs specifies pour acceder au projet utilisant l'URL du projet ou en parcourant la liste des projets.

URL du projet

Partager avec

Aucun **Voir** **Editer**

Tout le monde (authentification requise)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
--	----------------------------------	-----------------------	-----------------------

2. Définir les privilèges de partage :

Partager avec: Définir avec quels CIC/HCS ou discipline vous souhaitez partager le projet. Cliquer ensuite sur Ajouter.

Partager avec

- CIC ANT
- CIC ANT Geoman
- CIC BRU
- CIC BRU Geoman
- Tout le monde (authentification requise)
- CIC BRW
- CIC BRW Geoman
- CIC HAI
- CIC HAI Geoman
- CIC LIE
- CIC LIE Geoman



Le nombre de résultats par login est limité. Donner d'abord les initiales de la province pour trouver le CIC ou le HCS.

3. Définir les droits

Aucun **Voir** **Editer**

Tout le monde (authentification requise)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
CIC ANT	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
HCS OVL	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

4. Cliquer sur **Partager**. Vous pouvez maintenant partager l'URL du projet

5.10 MESURER SUR LA CARTE

Il est possible de **mesurer des distances** et des **surfaces** sur la carte mais aussi de les ajouter comme **annotation** afin de pouvoir les (re)consulter par la suite.

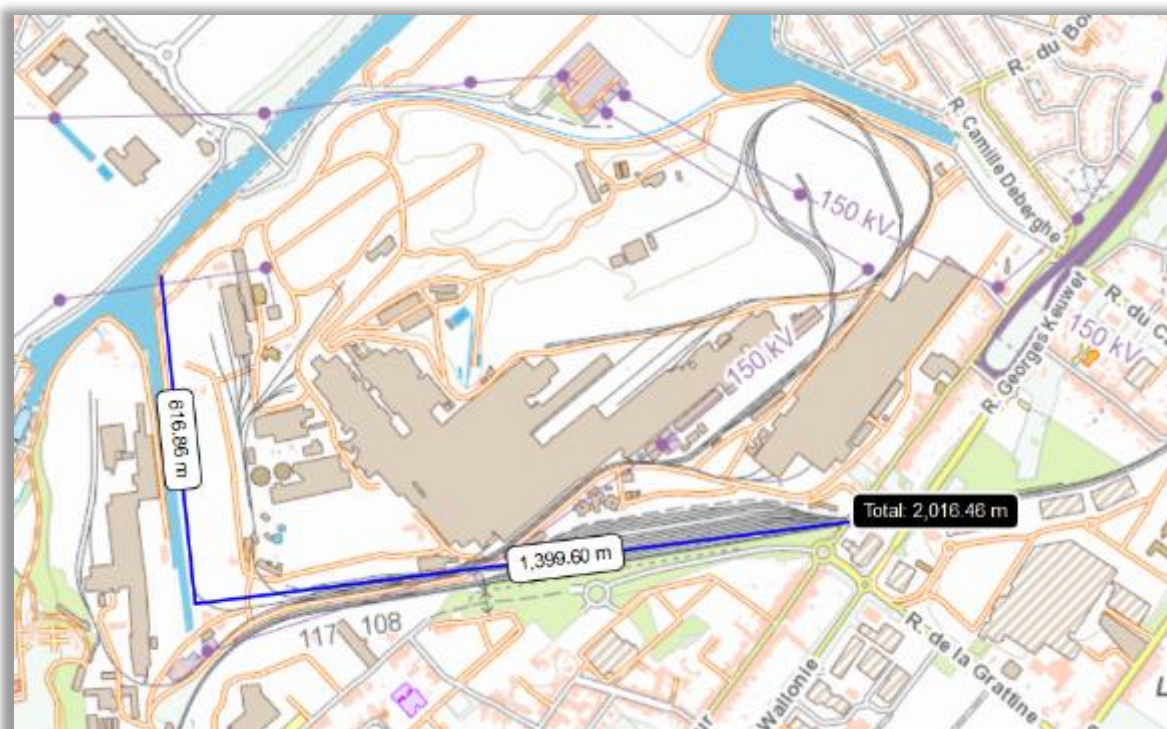
Les outils de mesure permettent de calculer la distance d'un **segment individuel** mais, par incrément, affiche également la **longueur totale de la ligne tracée** (somme cumulée des segments). Le principe est identique pour le calcul de surfaces.

Mesurer une distance sur la carte

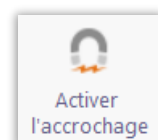
1. Aller dans la barre d'outils **Mesurer**, dans le groupe **Mesures avancées**,
2. Cliquer sur la flèche pour visualiser les différentes méthodes



3. Pour mesurer une distance, utiliser la **Ligne** ou la **Ligne à main levée**. Finaliser la ligne avec un double-clic.



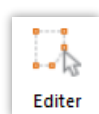
4. Activer le snapping pour vous caler sur les objets d'une couche (par exemple, les points adresses).



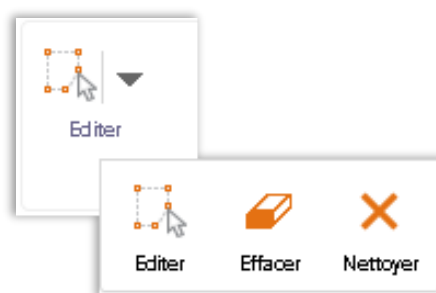
Mesurer une surface

1. Pour mesurer une surface, vous pouvez utiliser l'**ellipse**, le **cercle**, le **polygone**, le **rectangle**, ou le **polygone à main levée**
2. **Mesurer avec le polygone à main levée** : maintenez le bouton droit de la souris enfoncé et dessinez la zone que vous souhaitez mesurer. Lorsque vous relâchez le bouton, la mesure vous donne la superficie et le périmètre de la surface
3. **Mesurer avec l'ellipse, le cercle ou le rectangle** : maintenez le bouton droit de la souris et déplacez votre souris jusqu'à l'obtention de la taille souhaitée.
4. **Mesurer avec le polygone** : dessiner votre polygone point par point. Finaliser avec un double-clic.

Modifier une mesure



1. Cliquer sur l'outil
2. Cliquer sur la flèche située à droite de l'icône



Choisissez **Editer** pour modifier votre mesure

Choisissez **Effacer** pour supprimer votre mesure

Choisissez **Nettoyer** pour supprimer toutes les mesures de la carte



Nettoyer supprime **TOUS** les éléments ajoutés à la carte : annotations, coordonnées, dessins, ...

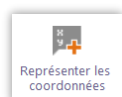
Sauver une mesure

Pour sauver une mesure, vous devez créer un projet.

5.11 TRAVAILLER AVEC LES COORDONNÉES

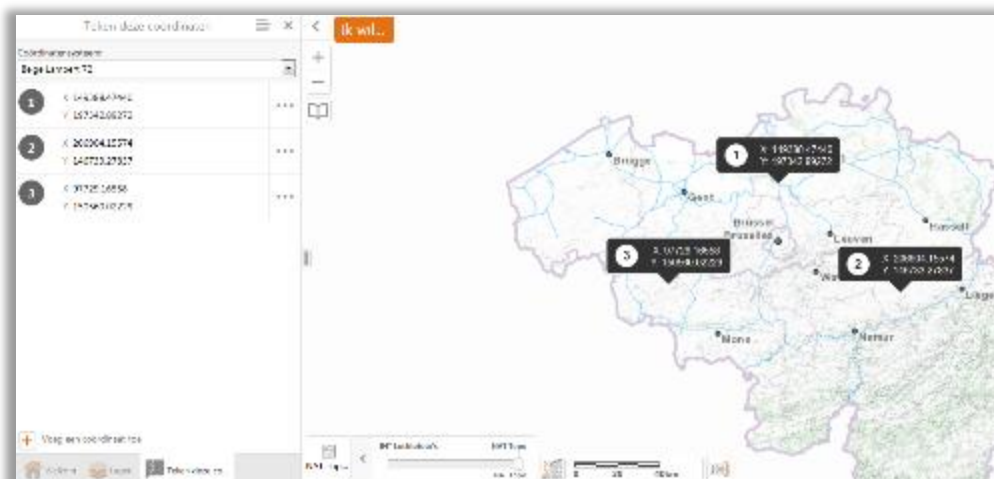
Le Geoportal offre plusieurs outils pour travailler avec différents systèmes de coordonnées. Vous pouvez localiser des positions dans plusieurs systèmes de coordonnées.

Introduire des points de coordonnées



1. Cliquer sur
2. Sélectionner le système de coordonnées dans le menu déroulant. Le **système standard** est le **web mercator**.

3. Cliquer sur la carte pour ajouter des nouveaux points. Vous pouvez aussi entrer les coordonnées manuellement



Modifier des points de coordonnées

1. Vous pouvez masquer, modifier ou supprimer une coordonnées en cliquant sur les trois points correspondants.

1	Lat 50° 54' 12.60571" N Long 3° 57' 47.70431" O	⋮
2	Lat 50° 41' 5.09518" N Long 5° 12' 56.49337" O	⋮
3	Lat 50° 29' 47.15050" N Long 4° 25' 48.61252" O	⋮

2. Sélectionnez l'outil désiré dans le menu

- Cacher coordonnée**
Cacher temporairement cette coordonnée.
- Editer**
Modifier la localisation de cette coordonnée.
- Supprimer**
Effacer ces coordonnées et les retirer de la carte.

3. Vous pouvez aussi réaliser ces opérations pour toutes les points de coordonnées simultanément en

cliquant sur l'icône

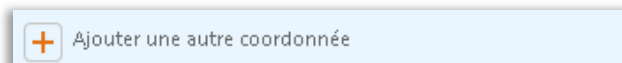
Représenter les coordonnées

Système **Cacher toutes les coordonnées**
Cacher temporairement toutes les coordonnées actuellement représentées.

Effacer toutes les coordonnées
Efface toutes les coordonnées actuellement affichées et les retire de la carte.

1		
2	Y 6566634.97098	⋮
3	X 538109.25709 Y 6538506.14457	⋮

4. Vous pouvez ajouter une nouvelle coordonnée en utilisant l'outil **Ajouter une autre coordonnée**

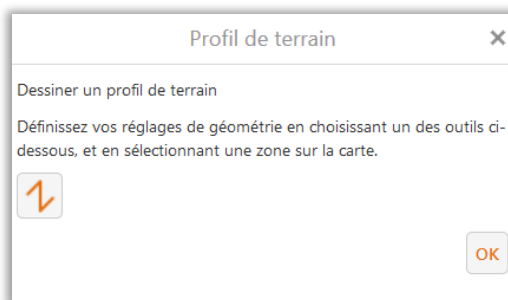



5.12 COUPE TOPOGRAPHIQUE

Vous pouvez créer une coupe topographique avec

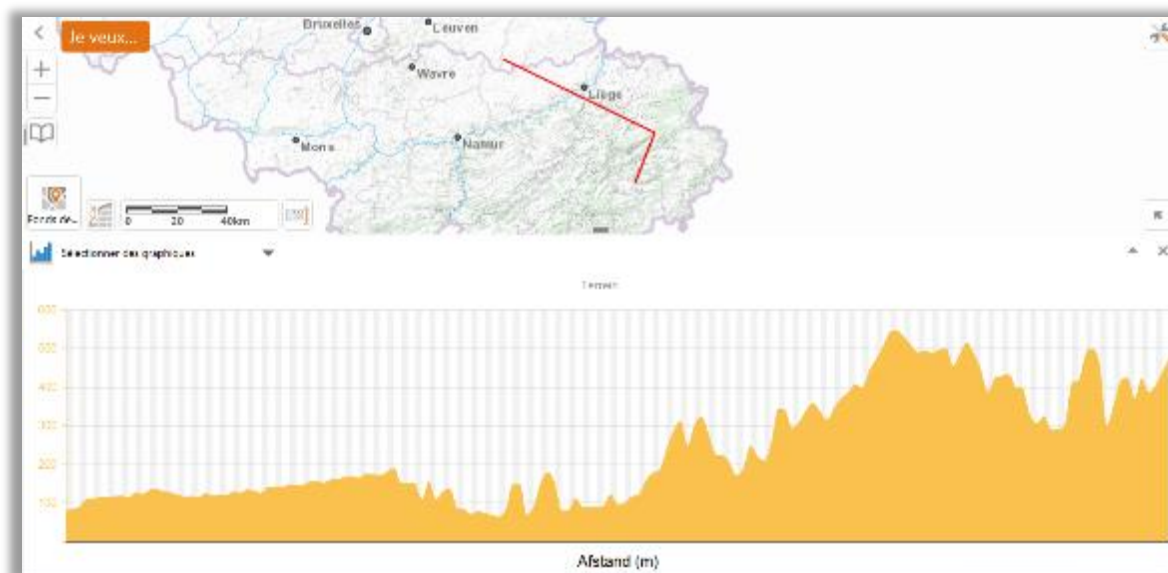


l'outil **Mesures > Profil de terrain**.



Cliquer sur  et dessiner une ligne sur la carte. Finaliser avec un **double-clic**. Cliquer ensuite sur **OK**.

Après quelques instants, le Geoportal dessine la coupe topographique.



Si le résultat ne vous convient pas, vous pouvez dessiner un nouveau profil.

